

## رویدادی با یک دنیا انرژی



## یادداشت

سعید طباطبایی

### پوشش شبکه اپراتورهای موبایل شخصی برای ترابردپذیری بهتر

ترابردپذیری شماره‌های تلفن همراه بعد از طرح سراسری رومینگ ملی موبایل، در آستانه اجرا قرار گرفته تا مشترکان موبایل با علم بر پوشش بهتر شبکه اپراتورها اقدام به اثاث‌کشی بین اپراتوری کنند. توسعه نسل‌های جدید ارتباطی و افزایش ظرفیت بسترهای ترافیک داده موبایل از جمله راهبردها و اقدامات قابل تقدیر وزارت ارتباطات کنونی برای جبران تمامی عقب ماندگی‌های موجود در این حوزه بود که بخش قابل توجهی از آن محقق شد. دو سال پیش با دستور مستقیم وزیر ارتباطات و تصویب کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات، مجوز ورود اپراتورهای اصلی کشور به حوزه خدمات 3G و 4G صادر شد تا بعد از سال‌ها عقب ماندگی و انحصار در زمینه 3G، اپراتورهای غالب کشور بتوانند خدمات نوین را به شکل سراسری عرضه کنند. رقابت، با ورود همراه اول و ایرانسل به عرضه خدمات نسل‌های سوم و چهارم ارتباطی داغ و روز به روز بر حرارت آن افزوده شد. هم‌زمان با نیمه‌های سال ۹۳ که موافقت کمیسیون تنظیم مقررات و ارتباطات جهت ارتقای نسل‌های ارتباطی اپراتورهای اول و دوم صادر شد، تمامی اپراتورهای کشور به نوعی از آینده این صنعت و دیدگاه وزارت ارتباطات نسبت به حوزه ICT مطلع شدند. کمیسیون مذکور قبل از موافقت با ارتقای نسل اپراتورهای موبایل، شروطی پیش پای آنها گذاشت و امضای‌شان را جهت راه‌اندازی رومینگ ملی و ترابردپذیری شماره‌ها اخذ کرد. دو پیش شرط مهمی که می‌تواند برگ برنده وزارت ارتباطات جهت ارائه کارنامه‌ای درخشان بعد از اتمام کار دولت باشد؛ زیرا هر دو طرح رومینگ و ترابردپذیری در نهایت منافع مشترکان موبایل و مردم را در پی دارد. رومینگ ملی به دنبال اشتراک آنتن اپراتورها در نقاطی است که دیگری آنتن ندارد. علی‌رغم اینکه چنین طرحی به وسعت ملی، یک شبه از داریی اپراتورهای غالب به اپراتورهای کوچک بخشید و آنها را صاحب ثروتی عظیم کرد، اما از زاویه‌ای دیگر موجب سودآوری برای مشترکان موبایل شد. پیش از اجرای این طرح ممکن بود برحسب تبلیغات گسترده تلویزیونی و رسانه‌ای، برخی مردم سیم‌کارت اپراتوری را خریداری می‌کردند که عملاً پوشش شبکه (آنتن‌دهی) آن در حد چند هزارم اپراتورهای غالب کشور هم نبود. علی‌رغم پشیمانی این قبیل افراد از خریدشان اما رومینگ ملی به داد آنها رسید و وسعت شبکه‌شان را به اندازه ایران گسترش داد. علی‌رغم اینکه نقل قول‌های کارشناسی بسیاری پیرامون بی‌عدالتی در اجرای این پروژه مطرح شد و عده‌ای اقدام وزارت ارتباطات را زیر سوال بردند، اما با نگاه به نیمه پر لیوان اجرای این طرح را پای ایجاد منافع ملی می‌نویسیم. طرح دیگری که از آن به عنوان ترابردپذیری شماره‌های موبایل یاد می‌شود و در دنیا آن را MO-bile Number Portability می‌خوانند، به دنبال بخش دیگری از حقوق مشترکان موبایل است اما تا حال حاضر و علی‌رغم دو مرحله تأخیر، هنوز اجرایی نشده است. ترابردپذیری شماره‌های موبایل بعد از رومینگ ملی که شبکه اپراتورها را روی یکدیگر بازگشایی کرد، به دنبال اشتراک شماره مشترکان است. این طرح می‌خواهد امکانی فراهم آورد تا مشترکان موبایل در صورتی که از خدمات اپراتور خود ناراضی بودند، با همان شماره و بدون خرید سیم‌کارتی جدید به اپراتور دیگر بروند. با این حساب صرفه‌جویی خوبی در بحث نامبرینگ که یکی از منابع ملی به حساب می‌آید، حاصل می‌شود و مردم نیاز کمتری به خرید سیم‌کارت اپراتورهای مختلف خواهند داشت. زمانی که مردم قادر باشند با یک شماره (سیم‌کارت) به اپراتورهای مختلف بروند بنابراین نیازی به خرید سیم‌کارت‌های جدید نخواهند داشت. هر چند ترابردپذیری در شروع می‌تواند تب تغییر اپراتور را در مشترکان موبایل ایجاد کند اما بهتر است با کمی صبر و تحمل، بهترین اپراتور را انتخاب کرد تا در آینده چالش آن گریبان گیر نشود.

### بررسی شدت میدان الکترومغناطیسی آنتن‌های موبایل

مدیرکل صدور پروانه سرویس‌های رادیویی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی با بیان اینکه حدود تشعشع آنتن‌های موبایل را موسسه ملی استاندارد براساس کدی که به این استاندارد داده است، محاسبه می‌کند، افزود: «این میزان تشعشع متنوع بوده و در باندهای فرکانسی مختلف، اعداد مختلفی است که برحسب توان و شدت میدان الکترومغناطیسی مقادیر مختلفی دارد. به طور کل این حدود تشعشع با استفاده از جدول و منحنی اعلام شده، به دست می‌آید.» وی با تأکید بر رعایت استانداردها در آنتن‌های موبایل خاطرنشان کرد: «بخشی از این استانداردها توسط سازنده این تجهیزات رعایت می‌شود و زمانی که تجهیزات خریداری و وارد کشور شد، باید گواهی تایید نمونه اندازه‌گیری تشعشعات داشته باشد. از سوی دیگر در زمان نصب آنتن نیز دقت می‌شود تا در محیط اطراف سیگنال قوی‌تر از حد استاندارد تولید نکند.» فرد تصریح کرد: برای رعایت حدود تشعشعات آنتن‌ها در زمان نصب، علاوه بر اینکه اپراتورهای موبایل با ضوابط آشنایی دارند و دوره می‌گذرانند و از سازمان انرژی اتمی گواهی می‌گیرند، این سازمان نیز این حدود را اندازه‌گیری می‌کند. در مواردی هم که نگرانی و یا ادعا و شکایتی باشد، سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی ورود پیدا می‌کند.

### وای‌فای کمترین میزان تشعشع را دارد

وی با اشاره به میزان شکایت مردمی از نگرانی بابت نصب آنتن‌های موبایل خاطرنشان کرد: اطلاعات مردم در بسیاری موارد کافی نیست و برحسب شنیده‌ها از وجود آنتن در محل زندگی خود نگران هستند. برای مثال چندی است شنیده می‌شود که گیاه کاکتوس می‌تواند امواج غیرمجاز وای‌فای را جذب کند. این به هیچ‌عنوان درست نیست. فرد با بیان اینکه وای‌فای ربطی به کاکتوس ندارد تأکید کرد: به طور کل جذب محیط شدن امواج رادیویی، تابع مشخصات ماده است که آن ماده هم با چند پارامتر محدود مشخص می‌شود. به بیان دیگر مشخصات اساسی ماده چند پارامتر است و با توجه به این پارامترها مشخص می‌شود که جذب امواج چگونه است و به اینکه کاکتوس باشد و یا درخت گردو، ارتباطی نخواهد داشت. وی تصریح کرد: وای‌فای دارای توان بسیار ناچیزی است و مانند دستگاه‌هایی است که در حد باتری ساعت کار می‌کنند یک سیگنال ضعیف دارد. بلوتوث و لپ‌تاپ نیز همین‌طور است. این دستگاه‌ها پر قدرت به حساب نمی‌آیند و حداکثر برد وای‌فای برای قوی‌ترین سیگنال ۵۰۰ متر است که

پارازیت دارای سیگنال قوی نیست.

## موبایل بیشترین سیگنال مضر را دارد

آن‌چه که مردم به عنوان پارازیت نام می‌برند از نظر ما تداخل فرکانسی است و ما آن را به اسم تداخل فرکانسی می‌شناسیم



شاهد دریافت شکایت از دکل‌های موبایلی هستیم که هنوز هیچ آنتن فرستنده و گیرنده‌ای بر روی آن قرار داده نشده است. وی ادامه داد: یا مواردی داشته‌ایم که دکل و آنتن وجود داشته اما هنوز روشن نشده است اما شکایت مردمی از بروز مشکلات سلامتی مانند سردرد و یا سقط جنین حکایت دارد که در نهایت به ناچار، اپراتور، آنتن را از آن منطقه جمع‌آوری کرده است.

### امواج پارازیت قوی نیست

مدیرکل صدور پروانه سرویس‌های رادیویی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی در مورد تعریف پارازیت و تفاوت آن با سایر امواج رادیویی که نگرانی‌هایی را برای مردم ایجاد کرده است، گفت: پارازیت در اصطلاح رادیویی به نویز اطلاق می‌شود و یک طیف کاملاً شناخته شده دارد اما آن‌چه که مردم به عنوان پارازیت نام می‌برند از نظر ما تداخل فرکانسی است و ما آن را به اسم تداخل فرکانسی می‌شناسیم. جنس آن از امواج رادیویی است و در باندهای فرکانسی متنوع رخ می‌دهد. فرد تأکید کرد: امواج پارازیت از نظر ما آن قدر قوی نیست که بر روی سلامت مردم تأثیر بگذارد. چرا که این امواج اضافه از نویز محیط ایجاد می‌شوند و بدون اینکه فرستنده‌ای نصب شده باشد از طبیعت ساطع می‌شود. به این مساله پارازیت گفته می‌شود.

بیشتر از آن هم امکان ندارد. این مقام مسئول در رگولاتوری با اشاره به اینکه توان وای‌فای خیلی پایین است و قابل مقایسه با گوشی‌ها و ایستگاه‌های رادیویی نیست، اضافه کرد: وزارت بهداشت هم این موضوع را تایید کرده است. البته این به این معنا نیست که خودمان را در مجاورت این دستگاه‌ها قرار دهیم، بلکه بهتر است در حد نیاز از آن استفاده کنیم.

### موبایل قوی‌ترین سیگنال را دارد

وی با اشاره به این‌که قوی‌ترین سیگنال مربوط به گوشی موبایل است تأکید کرد: ما گوشی را به گوشمان نزدیک می‌کنیم. مثل اینکه یک لامپ روشن را نزدیک صورتمان کنیم، به‌طور قطع یک نورافکن خطر کمتری نسبت به لامپی که نزدیک صورتمان کرده‌ایم دارد و اگرچه نور نورافکن بیشتر است اما این لامپ است که پوست را می‌سوزاند. چرا که فاصله نورافکن زیاد بوده و چگالی انرژی و حد توانش آزاردهنده نیست. البته امواج رادیویی با امواج نوری به هیچ‌عنوان قابل مقایسه نیست و ذکر این مثال، تنها برای آسان‌تر کردن درک موضوع است. مدیرکل صدور پروانه سرویس‌های رادیویی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی به موضوع نگرانی مردم از آنتن‌های موبایل اشاره کرد و گفت: دکل به خودی خود فقط یک پایه فلزی است و نصب آن بدون ایستگاه فرستنده و گیرنده رادیویی (BTS) به هیچ‌عنوان خطری ندارد اما در برخی مواقع



برایم بخر  
BUY4ME

خرید کالاهای دارای تخفیف از سایت‌های خارجی  
و ارسال مستقیم به ایران از سایت مبدا

landing.etoos.ir



۰۵۱۳۷۰۰۹۲۵۳-۴



Telegram.me/Etoospayment

## یادداشت

گلسمایهیان

### شبکه اجتماعی، اصلی ترین منبع دسترسی خبری در بین جوانان

براساس نظرسنجی YouGov، در میان گروه دوازده ساله، ۲۸ درصد شبکه های اجتماعی را به عنوان منبع اصلی دسترسی به اخبار اعلام کرده اند در حالی که تنها ۲۴ درصد تلویزیون را به عنوان منبع دسترسی به خبرهای روز معرفی کرده اند. این پژوهش همچنین نشان می دهد ۵۱ درصد از افراد آنلاین از شبکه های اجتماعی به عنوان منبع خبری استفاده می کنند. با توجه به این روند و همچنین افزایش میزان استفاده از گوشی های موبایل برای دسترسی به اخبار به نظر می آید مدل های تجاری سنتی در حال تضعیف شدن هستند. این گزارش که برای پنجمین سال متوالی منتشر شده است، براساس نظرسنجی YouGov از بیش از ۵۰ هزار نفر از ۲۶ کشور جهان گردآوری شده است. در این گزارش آمده است که موج دوم اختلال، سازمان های خبری در سرتاسر جهان را مورد اصابت خود قرار داده است که عواقب بالقوه ای هم برای انتشاردهندگان و هم برای آینده تولید خبر در پی خواهد داشت. براساس این گزارش شبکه هایی مانند فیس بوک و دیگر رسانه های اجتماعی به فراتر از مکانی برای کشف اخبار و به مکانی برای مصرف کردن خبر تبدیل شده اند. از دیگر کشفیات این گزارش محبوبیت ویژه شبکه های اجتماعی میان زنان و جوانان است. در این میان کاهش فروش روزنامه های کاغذی و چاپی همچنان ادامه دارد و از سوی دیگر مصرف کنندگان میلی به پرداخت پول بیشتر برای استفاده از محتوای آنلاین اخبار ندارند. براساس گزارش جدید، فیس بوک رایج ترین منبع خبری است که ۴۴ درصد از افراد مورد بررسی از این شبکه برای تماشای خبر، اشتراک گذاری خبر و اظهار نظر درباره اخبار روز جهان استفاده می کنند. پس از فیس بوک، یوتیوب با ۱۹ درصد رتبه دوم را از آن خود ساخته و توییتر با سهمی ۱۰ درصدی در رتبه سوم قرار گرفته است. براساس این گزارش، مصرف کنندگان مایلند اخباری که می خوانند براساس الگوریتمی خاص انتخاب و دستچین شده باشد. ۳۶ درصد علاقه مندند اخبار براساس آنچه پیش از این خوانده اند انتخاب شود و ۲۲ درصد می خواهند اخبار براساس آنچه دوستانشان می خوانند نمایش داده شوند. در این میان ۳۰ درصد از افراد مایلند دیدگاه حرفه ای و انسانی دبیران و روزنامه نگاران در انتخاب خبری که مطالعه می کنند دخیل باشد، زیرا نگران ایجاد حباب های خبری هستند، پدیده ای که باعث می شود تنها خبرهایی خوانده شوند که با تفکر و گرایش خواننده همخوانی و مطابقت دارند، به این شکل خواننده ایده های کلیدی و دیدگاه های چالشی را از دست خواهد داد. از دیگر تغییراتی که در این گزارش به آن اشاره شده، افزایش میزان استفاده از اسمارت فون ها در دسترسی به اخبار است. بیشتر افرادی که مورد سوال قرار گرفته اند، می گویند از اسمارت فون هایشان برای دسترسی به اخبار استفاده می کنند که بیشترین میزان این نوع دسترسی در سوئد است: ۶۹ درصد از سوئدی ها برای خواندن اخبار از اسمارت فون هایشان استفاده می کنند. کره جنوبی با ۶۶ درصد رتبه دوم و سوئیس با ۶۱ درصد رتبه سوم را دارد. علاوه بر این افراد بیشتر از آنچه مستقیم به وبسایت های خبری یا اپلیکیشن های آنها مراجعه کنند، به شبکه های اجتماعی رجوع می کنند. از سویی دیگر، گزارش نشان می دهد افرادی که شبکه های اجتماعی را به عنوان منبع دسترسی به اخبار برمی گیرند، کمتر از نیمی از دفعات به برند اصلی خبری که در پس انتشار محتوای شبکه اجتماعی قرار دارد توجه نشان می دهند، موضوعی که می تواند برای رسانه های سنتی نگران کننده باشد زیرا این رسانه ها از قدرت نادیده گرفتن شبکه های اجتماعی برخوردار نیستند، به ویژه اگر بخواهند زنان و جوانان را در میان مخاطبان خود بگنجانند.

ارتباطات شبکه ای و اینترنت انجام می شود و حتی تمام دولتمردان هم از امکانات اینترنتی استفاده می کنند. من فکر می کنم که شما در جایگاه بسیار مهمی قرار گرفته اید، نظر خودتان در این مورد چیست؟

این موضوع بسیار خوب است. من فکر می کنم که نباید استفاده از فناوری های موجود به قشر خاصی محدود بشود. به نظر من اگر از ارتباطات شبکه ای به شکل درستی استفاده شود، کار تمام افراد آسان تر خواهد شد. مزیت بسیار بزرگی که در این نوع از ارتباطات وجود دارد این است که برای تمام افراد قابل استفاده است، به طور مثال از پزشکان گرفته تا سراسر مملکت همه باید از فناوری های روز جهان استفاده کنند و علاوه بر این فرهنگ سازی درستی برای استفاده از این محصولات برای مردم کشورهای مختلف انجام دهند. من هم تا حد امکان تلاش می کنم تا به هدف اصلی مان که گسترش فناوری در زندگی است، دست پیدا کنیم.

■ سیسکو به تازگی به تولید محصولات رسانه ای هم دست زده است. آیا استراتژی شرکت برای تولید این محصولات جدید تفاوت خواهد کرد؟ چگونه سیسکو می تواند دو صنعت سرگرمی و فناوری را با هم و در کنار هم داشته باشد؟ یا این که اینترنت را با این محصولات ترکیب کند؟

بزرگ ترین مزیت داشتن اینترنت این است که دیگر زمان و مکان برای آن مهم نیست و این محدودیت ها را برای کارها از میان برمی دارد. به نظر من از اینترنت می توان هم به عنوان ابزاری برای سرگرمی استفاده کرد و هم به چشم یک فناوری بزرگ به آن نگاه کرد. شرکت سیسکو که به گفته شما در زمینه تولید فناوری های مربوط به شبکه ها فعالیت دارد با تولید محصولات دیگر سعی بر این دارد که استفاده صحیح از فناوری های جدید را بیشتر از گذشته در میان افراد در رده های سنی مختلف رواج دهد.

■ همه افراد می دانند که در زمان مدیریت شما درآمد سیسکو به شکل قابل توجهی افزایش یافته است، اصول مدیریتی شما چگونه است؟ من همیشه به کارمندانم می گویم که اگر مشتریان از ما راضی باشند، درآمد ما افزایش خواهد داشت، به همین خاطر شعار اصلی من رضایت مشتری، درآمد عالی خواهد بود. علاوه بر این من به کارمندانم اعتماد کرده و به آن ها اختیار می دهم تا بهره وری بیشتری توسط آن ها به دست آورم. با این شیوه تا به این جای کار اوضاع خوبی را داشته ایم.



شرکت سیسکو سیستمز به عنوان بزرگ ترین تولید کننده و طراح تجهیزات شبکه و ارتباطات در سال ۱۹۸۴ بنیان گذاشته شد

مصاحبه با چاک رابینز، مدیر عامل شرکت سیسکو

### همه به هم وصل می شوند...

دلار گران ترین شرکت جهان بود. پس از مدتی با خرید شرکت های دیگر و استفاده از نیروی آن ها سیسکو بسیاری از قطعات دیگر را هم تولید کرد. سوئیچ ها، ریموت کنترلرها، شبکه خودپرداز بانک ها و در زمینه امنیت هم فایروال ها از دیگر تولیدات شرکت سیسکو شدند. سیسکو در زمینه تلفن اینترنتی هم فعالیت کرد و در سال ۲۰۰۳ با خرید شرکت شناخته شده LinkSys آن را در زمینه تولید سخت افزارهای شبکه های رایانه ای در صدر تولید کنندگان قطعات مربوط به کاربران عادی تبدیل کرد. در حال حاضر در بیش از ۱۵۰ کشور جهان مراکزی جهت آموزش استانداردهای سیسکو وجود دارد. در این مراکز چگونگی طراحی و نگهداری شبکه های رایانه ای به افراد آموزش داده می شود و مدارک معتبر سیسکو به آن ها داده می شود. در سال ۱۹۹۱ میلادی آقای جان چمبرز John Chambers، به سیسکو پیوست و در جایگاه مدیر عاملی این شرکت به فعالیت پرداخت. اما سال گذشته جای خود را به چاک رابینز Chuck Robbins داد و او نیز در راستای موفقیت های سیسکو گام برداشته است. سایت gcn.com مصاحبه ای را با آقای رابینز انجام داده است که در ادامه می خوانیم.

■ برای شروع می گویم که شما در حال حاضر در جایی قرار گرفته اید که من آن را قلب تپنده اینترنت می بینم، اکنون تمام کارها از طریق

در جهان فناوری و مخصوصا در شاخه مربوط به رایانه ها همیشه در میان شرکت های موجود رقابت سختی وجود داشته است. از یک طرف در میان شرکت های نرم افزاری و از طرف دیگر در میان تولید کنندگان سخت افزار رایانه نبردی برای برتری در تمام زمینه ها وجود دارد. در بخش مربوط به شبکه و ارتباطات نام شرکت سیسکو همیشه سر زبان بوده است. شرکت آمریکایی سیسکو سیستمز Cisco Systems به عنوان بزرگ ترین تولید کننده و طراح تجهیزات شبکه و ارتباطات و محصولات وابسته به آن در سال ۱۹۸۴ بنیان گذاشته شد. مرکز اصلی این شرکت در شهر سن خوزه در ایالت کالیفرنیا است. در حال حاضر این شرکت بیش از ۷۲۰۰۰ نفر کارمند ثابت و رسمی دارد. درآمد شرکت سیسکو در سال ۲۰۱۵ در حدود ۶۰ میلیارد دلار بوده است که در نوع خود برای دیگر شرکت ها بسیار قابل توجه بوده است. زوجی که در بخش رایانه های دانشگاه استنفورد کار می کردند، با نام های لن بزاک و سندی بلر شرکت سیسکو را تاسیس کردند. شرکت سیسکو اولین شرکتی است که روتر چند پروتکل، که اجازه ارتباط بین پروتکل های مختلف شبکه را می دهد، تولید کرده است. بنیان گزاران اولیه سیسکو در سال ۱۹۹۰ این شرکت را فروختند و در اواخر ماه مارس سال ۲۰۰۰ سیسکو به جایی رسیده بود که با ارزش مالی بیشتر از ۵۰۰ میلیارد

## فروش اقساطی آسان و متفاوت انواع کالاهای دیجیتال

تسهیلات ویژه خرید اقساطی، ۱۲ ماهه جهت عموم مردم

عقد قرارداد کسر از حقوق، ویژه ارگان های دولتی و شرکت های خصوصی

Nojan Hamrah  
نوزن همراه

نوزن همراه



Tel: 051 38 48 5605 - 0937 937 3780

سه راه ادبیات، نیش ابن سینا ۳/۲، ساختمان ۴۶، طبقه اول، واحد ۳  
ساعت تماس: ۱۰ الی ۱۸



SONY  
htc

LG  
Life's Good



SAMSUNG



## وقتی سود ارائه دهنده ها دو برابر می شود

است. در کشمکش که بین شرکت های ارائه دهنده و زیرساخت و مخابرات و وزارت ارتباطات رخ داده بود تنها مسئله ای که به طور کل از اذهان رفت، مصرف کننده نهایی بود. تنها گاهی اوقات ژست های مشتری مداری باعث می شد که نامی از مصرف کننده نهایی به زبان آورده شود. شاید اگر از یکی از همین افراد که از اینترنت استفاده می کنند پرسید همان ۱۵ درصد هم برایش به شرط باقی ماندن و بهبود کیفیت نشدن همین درصد های کاهش با وجود کاهش های بیشتر برای ارائه دهندگان در خدمات تداوم می یابد. امیدواریم که این بار مانند دفعه قبل این کاهش ها برای مشتری هم اثری به دنبال داشته باشد.

به گزارش مهر، کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات کاهش قیمت ۳۰ درصدی پهنای باند اینترنت را برای سرویس دهنده ها تصویب کرد و براین اساس مقرر شد قیمت اینترنت برای کاربران نهایی ۱۵ درصد کاهش یابد. توجه کنید: ۱۵ درصد در ازای ۳۰ درصد این یعنی افزایش دو برابری سود شرکت های ارائه دهنده به شرط آن که این تخفیف را در قیمت های مصرف کننده نهایی اعمال کنند در غیر این صورت سود های بیشتری را به جیب خواهند زد. چرا که قبلا هم سابقه بروز چنین اتفاقی وجود دارد. دفعه قبل که تعرفه برای شرکت های ارائه دهنده کاهش پیدا کرده بود آخر مشخص نشد که این کاهش برای مصرف کننده به چه صورت اعمال شده



علیرضا مظاهری

## لینکدونی

### گردشگری الکترونیکی

با خدمات مسافرتی الکترونیکی آشنا شوید  
اولین لینکدونی این هفته درباره یک وب سایت در زمینه صنعت توریسم می باشد. در وب سایت ای توریسم به عنوان مرجع تخصصی گردشگری ایران شما می توانید زیر ساخت های گردشگری الکترونیکی کشور را شناخته و با موضوعات مختلف توریسم الکترونیکی همچون مقاصد الکترونیکی، دفاتر خدمات مسافرتی الکترونیکی، خطوط هواپیمایی الکترونیکی و مهمانداری الکترونیکی آشنا شوید. همچنین قادر خواهید بود ضمن اطلاع از آخرین اخبار حوزه گردشگری، با مطالعه مجله الکترونیکی این وب سایت بر اطلاعات گردشگری خود افزوده و از بخش های دیگر این سایت مانند کارگروه جامعه، آیین نامه و مقررات و خدمات جامعه بهره مند شوید.  
[www.e-tourism.ir](http://www.e-tourism.ir)

### هیجان توپی

فوتبال در نقاط مختلف جهان را پیگیری کنید  
با توجه به برگزاری مسابقات جام ملت های اروپا و بالا رفتن تب فوتبال در کشورمان، لینکدونی بعدی این هفته را به یک سایت فوتبالی اختصاص داده ایم. در وب سایت توپ ۹۰ می توانید ضمن اطلاع از آخرین و جدیدترین اخبار فوتبال در ایران و جهان، مطبوعات ورزشی داخلی و خارجی را پیگیری کرده و از تماشای تصاویر ورزشی لذت ببرید. همچنین شما قادر خواهید بود علاوه بر لیگ ایران از اوضاع و احوال تمامی کشورهای دارای لیگ منظم مطلع شده و نتایج بازی های این کشورها را به صورت زنده و آنلاین پیگیری کنید. از دیگر بخش های این وب سایت ورزشی می توان به رده بندی فیفا و بازیکن سال اشاره کرد.  
[www.top90.ir](http://www.top90.ir)

### دنیای آی تی

آخرین فناوری های هوا و فضا را بشناسید  
سومین پیشنهاد این هفته به یک سایت علمی اختصاص دارد. در سایت گویا آی تی ضمن پوشش اخبار داخلی و خارجی فناوری، با اپلیکیشن های آی او اس، اندروید و ویندوز فون آشنا خواهید شد. همچنین در این وب سایت علمی شما با آخرین فناوری های هوا و فضا و پزشکی آشنا شده و نکته ها و ترفندهای علمی و نیز برنامه نویسی اندروید را خواهید آموخت. همچنین شما می توانید علاوه بر دانلود جدیدترین بازی ها و نرم افزارها، نقد و بررسی سایت در حوزه های گوشی موبایل، تبلت، ابزارهای همراه، اپلیکیشن، بازی، نرم افزار و سخت افزار را پیگیری کنید. بازی و سرگرمی، مقالات و معرفی برندها دیگر بخش های این وب سایت را تشکیل می دهند.  
[www.gooyait.com](http://www.gooyait.com)

### اصول بازاریابی

با زبان بدن به استقبال مشتریان بروید  
آخرین سایتی که در لینکدونی امروز به آن خواهیم پرداخت در مورد بازاریابی می باشد. در این وب سایت می توانید با اصول بازاریابی همچون مفاهیم بازاریابی، استراتژی بازاریابی، مدیریت ارتباط با مشتری، مدیریت منابع انسانی و ... آشنا شده و مفاهیم اصطلاحات مختلف در زمینه های بازاریابی گردشگری، بازاریابی بین الملل، بازرگانی بین الملل، حقوق بازرگانی بین الملل، مفاهیم مورد نیاز در مذاکره، روش های جذب مشتری، زبان بدن، اصول مذاکره، تکنیک های آنال پی و مصاحبه های انگیزشی را بشناسید. همچنین از دیگر بخش های این وب سایت می توان مکتبخانه، داستان های بازاریابی و فنون مذاکره را نام برد.  
[www.mrvsitor.ir](http://www.mrvsitor.ir)

### نسخه پنجم فناوری ارتباطی بلوتوث در حال آماده سازی است

### آیا دندنان اینترنت اشیاء آبی می شود



(connectionless) است. ابزارهای متصل نشدن به طور معمول جهت اتصال به تمام ابزارهایی که در محدوده آن ها قرار می گیرند، به کار می روند. البته در این جا هدف مبادله داده نیست بلکه این اتصال جهت شناسایی موقعیت مکانی دستگاهها نسبت به یکدیگر به کار می رود. با ورود بلوتوث نسخه ۵ سرعت اتصال در این نوع ارتباطات تا هشت برابر بهبود یافته است. با این افزایش چشمگیر کارایی، حالا نشانگرهای متصل نشدن نه فقط جهت موقعیت یابی اشیاء پیرامون بلکه برای کنترل موجودی کالاها در انبارها نیز قابل استفاده خواهند بود. طبق وعده Bluetooth SIG، نسل تازه فناوری بلوتوث در ماه های انتهایی سال جاری میلادی یا در آغاز سال ۲۰۱۷ وارد بازار خواهد شد. پس هنوز مدت زیادی فرصت باقی است تا بتوانیم به طور عملی کارایی این پروتکل اتصال به روز شده را به طور عملی مورد آزمایش قرار دهیم.

اینترنت اشیاء در بین شرکت های مختلف کم کم زیرساخت های آن نیز در حال تکامل باشند، نکته مهم در بین فناوری های مختلف اینترنت اشیاء مسئله راه ارتباطی بین اشیائی است که قصد دارند به اینترنت و یا به یکدیگر متصل شوند. بنیاد توسعه فناوری بلوتوث با بیان این موضوع که بلوتوث امکان ارتباط بین اشیاء را بدون نیاز به اتصال به شبکه هایی که برای استفاده از آن ها باید هزینه پرداخت، ممکن می سازد، بلوتوث را یکی از گزینه های مناسب برای توسعه اینترنت اشیاء می داند. این بنیاد اظهار کرده که تا کنون ۳۰ هزار شرکت به عضویت آن برای دریافت اعتبارنامه پیوسته اند و از این رو است که این شبکه اتصالی را یکی از گزینه های بسیار مناسب در توسعه آینده اینترنت اشیاء عنوان کرده است. یکی دیگر از مهمترین بهینه سازی های نسخه پنجم بلوتوث مربوط به سرعت انتقال اطلاعات در ابزارهای بلوتوثی موسوم به متصل نشدن ها

بلوتوث یکی از قدیمی ترین راه های ارتباطی بین موبایل ها است که از مدت ها قبل در این وسائل الکترونیکی حضور دارد. گر چه شاید با ورود فناوری وای فای این شیوه انتقال اطلاعات اهمیت گذشته خود را از دست داده باشد، اما بر خلاف تصور ما قرار نیست به این زودی ها منسوخ شود. در عوض نسخه پنجم آن با پیشرفت چشمگیری در سرعت، برد مفید و بهینه سازی مصرف انرژی و البته پشتیبانی بیشتر از اینترنت اشیاء در راه است. دیجیتالنوشت، بلوتوث ۵ بالاخره به صورت رسمی رونمایی شد و حالا مشخص شده که وعده های بنیاد توسعه این فناوری به طور کامل محقق شده است. چرا که حالا برد مفید اتصال آن چهار برابر بیشتر و سرعت انتقال اطلاعات در آن تا دو برابر افزایش یافته است. شاید عجیب به نظر آید که بشنوید یکی از اهداف به روزرسانی بلوتوث اینترنت اشیاء است. به نظر می رسد با داغ شدن تب

## مرکز فناوری اطلاعات آمیتیس برگزار میکند

با اعطای مدرک بین المللی Oxford Cert

|                                                                          |                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Microsoft MCITP 2008 + MCSE 2012</b><br><br>۶۴۰.۰۰۰ تومان<br>۱۵۰ ساعت | <br><b>MikroTik (MTCNA, MTGCE, MTGWE, MTGOC, MTGUME, MTGUME)</b><br>۹۴۰.۰۰۰ تومان<br>۱۲۰ ساعت |
| <br><b>VoIP (Asterisk/Elastix)</b><br>۳۵۰.۰۰۰ تومان<br>۲۵ ساعت           | <br><b>CEH (Certified Ethical Hacker)</b><br>۴۴۰.۰۰۰ تومان<br>۵۰ ساعت                         |
| <br><b>CIW (Certified Web Professional)</b><br>۵۲۰.۰۰۰ تومان<br>۵۰ ساعت  | <br><b>Visual C# Programming</b><br>۳۵۰.۰۰۰ تومان<br>۲۵ ساعت                                  |

بازار دانش آکثر - بین دانش آکثر ۱۹۰۱۷ - پلاک ۱۶۵  
۰۹۳۰۱۸۰۹۴۳۱ - ۳۶۰۷۲۴۷۶

دیس توسط بهترین مدرسه مشهد با مدارک بین المللی

## مخاطبان ما را با خود همراه کنید

جهت دریافت تعرفه آگهی و اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

تلفن پذیرش آگهی در **با اینفو**  
۰۵۱ ۳۷۰۰۹۲۵۴  
۰۹۱۵۸۰۶۸۰۰۹



## پیشنهاد هفته

### مبدل پاورپوینت

فایل های پی دی اف را به پاور پوینت تبدیل کنید

اولین نرم افزار پیشنهادی این هفته را به برنامه ای جهت تبدیل فرمت های مختلف به پاور پوینت اختصاص داده ایم. All to PowerPoint Converter نرم افزاری حرفه ای و ساده برای تبدیل فرمت های مختلف به پاورپوینت توسط توابع قدرتمند می باشد. شما توسط این نرم افزار قادر به تبدیل دسته ای حجم انبوهی از فرمت فایل های مختلف خواهید بود. از مهم ترین قابلیت های این نرم افزار می توان به نیاز نداشتن به نرم افزار اضافی به منظور انجام عملیات، پشتیبانی از تبدیل پی دی اف های کدگذاری شده، امکان تبدیل دسته ای فرمت فایل ها، تبدیل پی دی اف به پاورپوینت با استخراج کاراکترهای پی دی اف برای تبدیل، تبدیل محتوای هر صفحه در قالب یک فایل، امکان قرار دادن تصاویر واترمارک، پشتیبانی از وارد کردن متون در فوتر اسلاید، پشتیبانی از ترکیب تصاویر تبدیل شده در قالب یک فایل پاورپوینت و امکان بارگذاری کل فایل برای تبدیل اشاره کرد. حجم فایل: ۱۷/۶۲ مگابایت

www.p30world.com

### نمایش سریال

شماره سریال نرم افزارهای خود را مشاهده کنید

پیشنهاد نرم افزاری بعدی این هفته درباره برنامه ای جهت نشان دادن سریال نرم افزارها می باشد. ممکن است نرم افزاری را بر روی سیستم نصب کنید و فایل سریال آن را پاک کرده و یا به دلایلی پاک شود. با استفاده از نرم افزار-Nu clear Coffee Recover Passwords می توانید سریال نرم افزارهای نصب شده بر روی ویندوز را مشاهده کنید. این نرم افزار قابلیت استخراج سریال بیش از ۵۰۰ نرم افزار مختلف را دارد. از مهم ترین ویژگی های این نرم افزار حجم کم، نمایش سریال برنامه های نصب شده، قابلیت اسکن کامپیوترها از راه دور و قابلیت اسکن چند کامپیوتر می باشد. لازم به ذکر است که در نسخه جدید این نرم افزار برخی از اشکالات نسخه قبلی رفع شده و نرم افزار بهینه سازی شده است. حجم فایل: ۱۰/۶ مگابایت

www.sarzamindownload.com

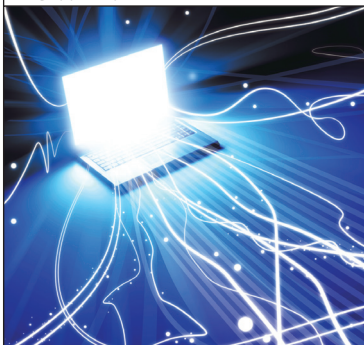
### ویرایش متن

فایل های باینری با هر حجمی را ویرایش کنید

آخرین نرم افزاری که به شما پیشنهاد خواهیم داد در مورد ویرایشگر متن می باشد. Sweetscape 010 Editor نام ویرایشگری قدرتمند و چند منظوره می باشد که به وسیله آن کاربران می توانند علاوه بر ویژگی های ویرایشگری متنی از دیگر ابزارهای موجود در نرم افزار نیز استفاده نمایند. این نرم افزار علاوه بر دارا بودن ویژگی ویرایشگر متن قدرتمند قابلیت مشاهده و ویرایش هر گونه فایل باینری موجود در هارد شما با هر حجمی را نیز دارا می باشد. همچنین این نرم افزار از قالب های آماده برای تشخیص خودکار انواع فایل های باینری نیز برخوردار می باشد. از ویژگی های دیگر این نرم افزار می توان به توانایی استفاده آسان از ویرایشگر متن، مشاهده و ویرایش پرونده های در حال اجرا در سیستم، پشتیبانی از عمل Undo/Redo به صورت نامحدود در ویرایش Hex و ... اشاره نمود. حجم فایل: ۱۷ مگابایت

www.downloadha.com

رشید زارعی



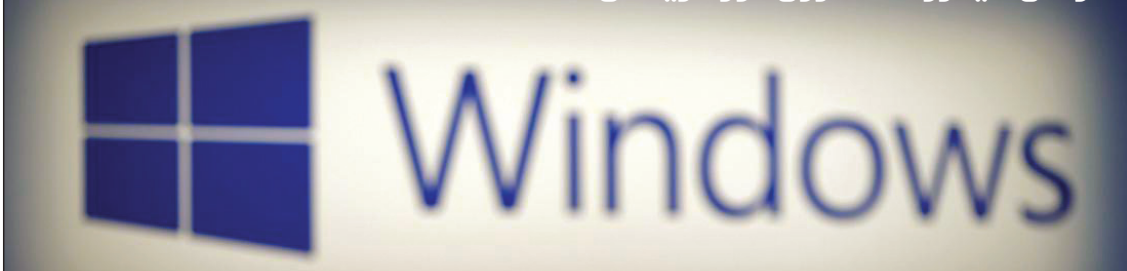
## کاهش هزینه ها در دستور کار

می باشد. در حال حاضر شرکت ها پس از خریداری میزان مشخص پهنای باند و لینک انتقال از شرکت ارتباطات زیرساخت، صرف نظر از این که چقدر از این ظرفیت را به مشتریان خود می فروشند و چه میزان حجم مصرف می کنند، باید قیمت تمامی ظرفیت خریداری شده را به زیرساخت بپردازند. در شیوه جدید محاسبه میزان مصرف برای شرکت ها که در دستور کار کمیسیون تنظیم مقررات قرار گرفته است، متوسط حجم مصرفی ملاک قرار خواهد گرفت و هزینه اضافی پهنای باند مصرف نشده از هزینه شرکت ها حذف خواهد شد. پیش بینی می شود با این روش، تعرفه اینترنت در کشور کاهش یابد.

یکی از دلایل گرانی اینترنت در کشور ما، بالا بودن قیمت پهنای باند و هزینه انتقال آن به استان ها است. به منظور حل این مشکل کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات، با کاهش قیمت پهنای باند ورودی به کشور موافقت کرد. بر این اساس شرکت ارتباطات زیرساخت موظف است که پهنای باند را با ۳۰ درصد کاهش قیمت نسبت به گذشته در اختیار شرکت های ارائه دهنده اینترنت قرار دهد. با اجرای شدن این مصوبه، قیمت نهایی اینترنت نیز برای کاربران ۱۵ درصد کاهش پیدا می کند. یکی دیگر از دلایل گران بودن اینترنت، محاسبه قیمت آن بدون توجه به ظرفیت استفاده شده و حجم فروخته شده توسط شرکت های اینترنتی

لینکدین به فروش رسید

## وقتی مایکروسافت روی دور خرید می افتد



آنلاین ویژه ios به نام Wand کرده است. «ساتیا نادلا»، مدیرعامل مایکروسافت اوایل سال جاری میلادی از لزوم استفاده از این برنامه کاربردی خبر داده بود. با خرید این نرم افزار توسط مایکروسافت، تیم طراحی و توسعه Wand به گروه مهندسی موتور جستجوی بینگ خواهند پیوست و روی پروژه گفتگوی «ریات» سخنگوی هوشمند» و «دستیار مجازی» کار خواهند کرد. تیم طراحی Wand نیز از سال ۲۰۱۳ کار خود را شروع کرده اند و با ایجاد این برنامه کاربردی به کاربران اجازه می دهند به صورت آنلاین با یکدیگر گفتگو کرده و اطلاعات خارجی را از منابعی مانند Yelp اضافه کنند. همچنین کاربران می توانند از این طریق موسیقی های خود را به اشتراک بگذارند و به دیگران اجازه دسترسی به وسایل خانه های هوشمندشان را بدهند. در حال حاضر این خدمات به صورت آزمایشی در اختیار کاربران قرار دارد و به طور گسترده برای مصرف کنندگان ارائه نشده است. با خرید Wand توسط مایکروسافت، فناوری برنامه مذکور در اختیار این شرکت قرار خواهد گرفت.

به طور موثر برای ساماندهی بازار و کسب درآمد بیشتر به رقابت با گوگل بپردازد. مایکروسافت از بدو تاسیس تا به حال انگیزه های متعددی برای ایجاد بزرگترین کسب و کار و مالکیت در این حوزه داشته است و اینک با خریداری لینکدین با ۴۳۳ میلیون کاربر که بسیاری از آن ها تجار هستند، در جهت رسیدن به هدف خود گام برداشته است. با دسترسی مایکروسافت به این شبکه اجتماعی سرعت انجام کار و همکاری میان کارکنان در داخل و خارج شرکت افزایش می یابد. همچنین دسترسی بهتر به محتوا و نتایج سریع تر امکان پذیر می شود.

شرکت مایکروسافت هفته گذشته لینکدین را به مبلغ ۲۶.۲ میلیارد دلار خریداری کرد. از این پس، این شبکه اجتماعی نیمه مستقل و تحت مالکیت خود خواهد بود اما داده های لینکدین در نهایت با همکاری مایکروسافت یکپارچه خواهد شد. با این حال هنوز مشخص نیست چگونه مایکروسافت داده های لینکدین را با محصولات خود ادغام کند و نیز کاربران وفادار این شبکه اجتماعی چه واکنشی نسبت به این تغییر نشان دهند. به نظر می رسد مایکروسافت قصد دارد با یکپارچه کردن پروفایل ها، تنظیمات و داده های دیگر، آن ها را هوشمند و شخصی سازی کند تا نگرانی کاربران در این مورد را از بین ببرد.

### خریدهای مایکروسافت ادامه دارد

مایکروسافت نه تنها در شبکه های اجتماعی سرمایه گذاری کرده بلکه حوزه تلفن همراه را نیز هدف قرار داده است. در همین راستا، این شرکت به خرید لینکدین اکتفا نکرده و اقدام به خرید نرم افزار گفتگوی

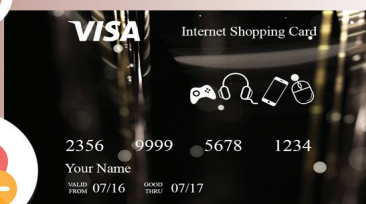
### سیاست دفاعی در برابر گوگل

کارشناسان معتقد هستند مایکروسافت با خرید لینکدین یک سیاست دفاعی در برابر گوگل در پیش گرفته است که به این شرکت اجازه می دهد

انواع پرداخت های اینترنتی با کارت های  
مخصوص خرید اینترنتی



## خودتان با کارت خودتان بپردازید!



خرید از انواع فروشگاه ها  
پرداخت حق عضویت در سایت ها  
پرداخت هزینه ثبت مقاله  
رزرو هتل و پرواز ...

کارت های خرید اینترنتی  
قابل شارژ

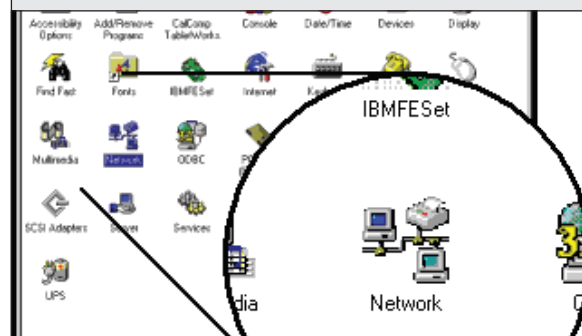
تنها ۹۰ هزار تومان

۰۵۱۳-۷۰۰۹۲۵۳-۴  
http://payment.etoos.ir

Telegram.me/Etoospayment

ترفند ویندوز

سریع ترین دسترسی به فایل های شبکه



هنگامی که قصد داریم میان دو رایانه تبادل فایل داشته باشیم، معمولاً از Share کردن پوشه ها استفاده می کنیم. سیستم های عامل خانواده ویندوز به طور پیش فرض پوشه ای به نام Share Document و یا Public دارد که برای اعضای یک شبکه قابل دسترسی است. این ترین کار در هنگام Share کردن های موقت، استفاده از همین پوشه است. در این روش، شما فایل یا پوشه ای که قصد دارید در اختیار کاربر یا کاربران دیگر قرار دهید، در این پوشه کپی می کنید اما وقتی حجم فایل ها افزایش می یابد و یا این که قصد دارید ارتباطی دائمی با رایانه های دیگر داشته باشید، بهتر است که درایوهای شبکه ای درست کنید.

برای این کار مانند گذشته در اولین قدم در رایانه مبدأ، پوشه و یا درایو مورد نظر خود را Share کنید. سپس در رایانه مقصد، رایانه مبدأ را با استفاده از واسط Network و یا تایپ کردن عبارت (Computer Name or IP) در پنجره Run فراخوانی کنید. به جای عبارت Computer Name و یا IP نام و یا IP رایانه مقصد را تایپ کنید. پنجره جدیدی باز می شود که در آن پوشه ها و یا درایوهای به اشتراک گذاشته شده در رایانه مبدأ را مشاهده می کنید که البته همه آن ها به شکل پوشه نمایش داده می شود. روی درایو و یا پوشه مورد نظر خود راست کلیک کرده و گزینه Map Network Drive را انتخاب کنید. از این به بعد، این پوشه مانند یکی از درایوهای رایانه شما به My Computer افزوده می شود و در صورتی که رایانه مبدأ به شما این مجوز را داده باشد، می توانید در آن فایل نیز ذخیره کنید.

این روش شباهت زیادی به Share کردن های معمولی دارد اما یک امتیاز ویژه در این روش وجود دارد و آن این است که شما می توانید با این درایو تحت شبکه، همانند یکی از درایوهای رایانه خود برخورد کنید. آنتی ویروس می تواند این درایو را جست و جو و پاک سازی کند و یا در این مسیر، برنامه نصب کرده و در هنگام روشن بودن رایانه مبدأ، برنامه را اجرا کنید. اگر چه این کار هزینه هایی هم دارد. باز کردن My Computer زمانی که این چنین درایو هایی دارید بیشتر طول می کشد. علاوه بر این هر بار رایانه حتی بدون این که به این درایو ها نیاز داشته باشید، ارتباط شبکه را برقرار کرده و بخشی از راندمان رایانه را برای لحظاتی هر چند کوتاه، پایین می آورد.

با یکی از کاربردهای داشتن نام های کاربری متعدد در ویندوز آشنا شوید  
حیطه ای مشخص برای فایل های شما



این بخش دیده می شود. این گزینه نشان می دهد که فعالیت های سیستمی تا چه حد به این پوشه دسترسی دارند. حال برای جلوگیری از آلوده شدن این پوشه از طریق فعالیت های سیستمی می توانید حیطه دسترسی System را کم کنید.

این راهکار می تواند تا حد قابل توجهی امنیت اطلاعات هارد دیسک شما را تضمین کند اما دانستن برخی از نکات برای انجام این گونه امور الزامی به نظر می رسد.

گرفتن حق دسترسی سیستم به فایل هایی که برای اجرای سیستم عامل الزامی است، منتهی به از کار افتادن سیستم عامل شما می شود، پس تنها این اقدام را در مورد فایل هایی انجام دهید که کاملاً متعلق به شما بوده و اسناد شما محسوب می شوند. عکس ها، فایل های صوتی و متنی از این دسته هستند.

اعمال این گونه محدودیت ها برای فایل های اجرایی و نرم افزارها، مانع از پشتیبان گیری خودکار سیستم می شود و با این کار خود را از System Restore محروم می کنید پس این اقدام را در مورد فایل های اجرایی و نرم افزارها انجام ندهید و با تنها در این گونه پوشه ها حق نوشتن را از سیستم بگیرید.

حذف اشتباهی برخی از کاربری ها می تواند منتهی به حذف دسترسی کاربران به فایل های حیاتی سیستم شود. در صورتی که این دسترسی کاربری ها به طور عادی و تنها با گذاشتن یا برداشتن تیک ها حذف شود، به همین صورت نیز قابل بازگرداندن است، به شرطی که دسترسی را از کاربری خودتان حذف نکرده باشید. در نهایت، اعمال هر نوع تغییراتی در حیطه های دسترسی را تنها به کاربران حرفه ای و آگاه رایانه توصیه می کنیم چرا که این تغییرات می تواند تبعات جبران ناپذیری برای اطلاعات ارزشمند شما در پی داشته باشد.

آسان تر باشد. البته به کارگیری این راه کار آسان نیز خود مستلزم داشتن اطلاعات کافی از رایانه است و تنها برای متخصصان و کاربران ماهر رایانه مناسب است. نام یکی از فایل های اجرایی Explorer.exe سیستم عامل است که اولین پنجره مرسوم برای دستیابی به اطلاعات، نرم افزارها و مکان ها و منابع رایانه است. این فایل تحت کاربری کاربران سیستم عامل ویندوز اجرا می شود. یعنی نوع کار این فایل برای کاربری شما با نوع کار همین فایل برای کاربران دیگر متفاوت است. این تفاوت کاری، از تفاوت حیطه های دسترسی ناشی می شود. از همین رو وقتی شما یک پوشه یا یک فایل را اختصاصی می کنید، حیطه خاصی را برای کاربران دیگر ممنوع اعلام می کنید و کاربران نمی توانند به آن بخش دسترسی یابند. این قاعده را می توان در مورد کلیه فایل های اجرایی بسط داد. آگاهی از این موضوع می تواند به متخصصین آی تی امکان دهد که سطوح دسترسی کاربران به اطلاعات موجود در سرورها و رایانه ها را محدود کنند اما این تنها کارکرد تعیین سطوح دسترسی نیست.

از مسیر Control Panel > Folder Options > View > Use Simple File.. امکان Security را برای فایل ها و پوشه های رایانه خود فعال کنید. البته این بخش در ویندوزهای ۸، ۷ و ۱۰ به طور خودکار فعال است. حال روی یک فایل یا پوشه از اطلاعات معمولی هارد دیسک خود راست کلیک کنید و از Properties > Security را انتخاب کنید. این بخش تمام کاربران و نام های کاربری که به این پوشه یا فایل دسترسی دارند را نمایش می دهد. شما با حذف یا تغییر هر یک از این سطوح دسترسی می توانید سطح دسترسی کاربران مختلف را به این پوشه تعیین کنید اما علاوه بر نام کاربران، گزینه ای به نام System در

اگر روی یک فایل اجرایی راست کلیک کنید، گزینه ای به نام Run as مشاهده می کنید. این گزینه نشان می دهد که شما می توانید یک فایل اجرایی یا به طور دقیق تر یک پردازش راه تحت درخواست و یا نیاز هر یک از کاربران اجرا کنید. با باز کردن Task Manager، مشاهده خواهید کرد که هر پردازش علاوه بر میزان حافظه، میزان حجم پردازش و نام، از یک User Name نیز برخوردار است.

اگر دقت کرده باشید، در بیشتر اوقات وقتی یکی از کاربران ویندوز به یک بدافزار آلوده شود، همه کاربران دیگر نیز آلوده می شوند. علت این اتفاق این است که فایل های آلوده و به طور کلی فرآیندهای بدافزاری، تحت فعالیت های سیستمی کار می کنند. یعنی این فایل ها برای همه کاربران اجرا می شوند و به همه مکان ها و منابعی که سیستم به آن ها دسترسی دارد، دسترسی خواهند داشت. البته مایکروسافت در سیر توسعه ویندوز تا ویندوز ۱۰ سعی کرده است ارتباط فعالیت های سیستمی میان کاربران مختلف را کم کند اما هنوز هم کاربران مختلف ویندوز ارتباط نزدیکی با یکدیگر دارند یا به زبان ساده تر، فایل های مشترک زیادی برای همه کاربران به کار گرفته می شود.

این موضوع نشان می دهد که پردازش های سیستمی کاملاً قابل اعتماد نیستند بلکه ریسک دارترین پردازش های رایانه هستند. انواع مختلفی از آسیب رسانی ها وجود دارد. برخی از این آسیب رسانی ها به سیستم عامل آسیب می رساند و دسته وسیعی از آسیب ها، فایل ها را هدف قرار می دهند. برخی دیگر از این آسیب ها و حملات، اطلاعات محرمانه و ارزشمند را هدف قرار می دهند.

برای جلوگیری از هر یک از این آسیب ها، راه حل های مختلفی وجود دارد و شاید راه کار جلوگیری از آسیب اطلاعات موجود در هارد دیسک از همه این راهکارها

سفارش اینترنتی آگهی

صرفه جویی در وقت و هزینه

www.37010.ir

۵٪ تخفیف مازاد در نیاز مندیها  
سفارش ۲۴ ساعته / پرداخت آنلاین



اینترنت اشیاء

## ساعت‌های هوشمند، کاربردی یا تزئینی؟



یکی از گجت‌های مورد علاقه این روزهای تکنولوژی، ساعت‌ها و دستبندهای هوشمندی هستند که با شکل‌ها و امکانات متنوعی ارائه می‌شوند. این وسایل دوست‌داشتنی آدم را یاد فیلم‌های علمی تخیلی و ماجراجویی‌های جیمز باند و... می‌اندازند! اما واقعا چه قدر در عمل مورد استفاده قرار می‌گیرند؟

وجود یک وسیله کنترلی بر روی مچ که همیشه همراه فرد است در زمینه اینترنت اشیا می‌تواند بسیار مفید و کاربردی باشد علی‌الخصوص اگر بتواند در جهت پایش سلامتی نیز مورد استفاده قرار بگیرد و تنها جایگزینی برای یک وسیله روزمره مثل ساعت باشد و عملا باری اضافی را ایجاد نکند اما متأسفانه ساعت‌های هوشمند و دستبندهای سلامتی آن‌طور که باید و شاید کامل نشده‌اند. یکی از بزرگترین معضلات این وسایل میزان شارژ نگه‌داری شده توسط آن‌ها می‌باشد که گاهی حتی به یک روز هم نمی‌رسد و این یعنی شما هر روز علاوه بر شارژ موبایل و تبلت و... باید به فکر شارژ ساعت خود نیز باشید. بحث دیگر نوع کارکرد این دستگاه‌هاست که گاهی حتما باید همراه با موبایل مورد استفاده قرار بگیرند و به عنوان مثال میزان پیاده روی شما را از طریق GPS موبایل پایش می‌کنند و این بدان معنا است که این ساعت‌ها همیشه باید ارتباط خود با موبایل را حفظ کرده که این قضیه علاوه بر بالا بردن مصرف باتری موبایل شما احتمال ایجاد خطا را هم افزایش می‌دهد. در مورد پایش سلامت هم باید اذعان داشت که این گجت‌ها بیشتر جنبه نمایشی و غیرکاربردی دارند و خیلی نمی‌توان روی داده‌های به دست آمده از آن‌ها حساب باز کرد. تقریباً اکثر ساعت‌های موجود در بازار با گوشی شما همگام شده و بیشتر نقش یک وسیله جانبی برای آن را ایفا می‌کنند اما نکته جالب این است که چینی‌ها در این زمینه پیشرفت‌های بسیار چشمگیرتر و در برخی مواقع کاربردی‌تری داشته‌اند به طوری که دست به ساخت ساعت‌های هوشمندی زده‌اند که علاوه بر اینکه مستقلاً می‌توانند به عنوان یک موبایل عمل کنند (یعنی به صورت مجزا سیم‌کارت می‌خورند)، بلکه زمان شارژ آن‌ها به بیش از یک هفته نیز می‌رسد! البته بسیاری از آن‌ها برای کاهش هزینه‌ها و قیمت نهایی بسیار پایین در حد ۲۰ یا ۳۰ دلار! از کیفیت ساخت چندان بالایی برخوردار نیستند اما برخی از آن‌ها با قیمت‌هایی کم‌تر از برندهای مشهور کیفیت‌هایی مشابه با امکانات بسیار بالایی ارائه می‌دهند و این ناشی از فراگیر شدن و دسترسی به تکنولوژی‌های روز قادر به ارائه ایده‌های خلاقانه خود نبودند اما اکنون آغاز کننده استارت‌آپ‌هایی شده‌اند که می‌توانند با غول‌های بزرگ دنیا مقابله کنند.

## عکاسی، تکنیک یا هنر؟ عکاسی یک مسئله متداول و حرفه‌ای



مبحث به گونه‌ای در هم گره می‌خورند که نمی‌توان به صورت مجزا در مورد آن‌ها صحبت کرد، به عنوان مثال در مباحث زیباشناسی که رنگ و بوی کاملاً هنری دارند ردپای مسائل تکنیکی که ممکن است برخی آن‌ها را به صورت ذاتی در خود داشته باشند به وضوح دیده می‌شود، البته گاه درهمین جاست که خرق عادت باعث خلق شاهکارهایی می‌شود که بار خلاقیت هنرمند را به دوش می‌کشند.

در این سری از مقالات، سعی داریم بیشتر به بررسی و آموزش نکات فنی و تکنیکی دوربین‌ها و نحوه استفاده از آن‌ها بپردازیم و بار هنری آن را به خلاقیت و تجربه شما واگذار کنیم اما همان‌طور که گفتیم آشنایی با ابزار کار و توانایی‌ها و محدودیت‌های آن بسیار مهم است و شما هر چه بیشتر با علم و منطق اعداد و ارقامی که در عکاسی با آن‌ها مواجه می‌شوید، آشنا باشید قادر به انجام تصمیم‌گیری‌های صحیح‌تر و در نتیجه انجام تنظیمات بهتر دوربین خود خواهید بود که طبیعتاً نتیجه آن عکسی با کیفیت‌تر و زیباتر خواهد بود.

### پیکسل، پایه عکاسی دیجیتال

دوربین‌های قبل از نسل دیجیتال دنیایی کاملاً متفاوت با دوربین‌های دیجیتال امروزی داشتند. شاید شما هم تجربه عکاسی با آن‌ها را داشته باشید و به خاطر بیاورید که تعداد پیکسل‌های عکس تولید شده توسط دوربین اصلاً معنا نداشت و مبنایی برای خرید دوربین نبود! در واقع نمی‌توان برای عکس‌های دوربین‌های آنالوگ میزان پیکسل مشخصی تعیین کرد به گونه‌ای که برخی معتقدند تعداد پیکسل‌های دوربین‌های آنالوگ بی

عکاسی و ثبت تصاویر همواره مورد توجه افراد مختلف با علایق و سلاقی متفاوت بوده است. با پیشرفت تکنولوژی و در دسترس قرار گرفتن انواع دوربین‌های دیجیتال و سهولت کار نسبت به گذشته علاقه به این هنر بیشتر و بیشتر در بین اقشار مختلف نمایان گشت، اما باید توجه داشت که با پیشرفته شدن ابزار، تکنیک‌ها و روش‌ها نیز روز به روز رو به پیشرفت گذاشته‌اند به طوری که امروزه عکاسی شاخه‌های بسیاری داشته و در بعد حرفه‌ای بسیار گسترده و تخصصی‌تر از قبل شده است. به صرف اینکه نتیجه اولیه کار بعد از فشرده شدن شاتر دیده می‌شود تنها بخش کوچکی از حرفه‌ای است که در آن پیش‌پردازش و پس‌پردازش هر کدام سال‌ها تجربه می‌طلبد. در عین حال شاید یکی از اساسی‌ترین مسائل در هر حرفه آشنایی با ابزار کار آن حرفه است که همان‌طور که مشخص است مهم‌ترین ابزار برای عکاسی پس از یک ذهن خلاق و ذوق و سلیقه یک فرد دوربین است. امروزه شمار دوربین‌های تولید شده توسط شرکت‌های مختلف به قدری زیاد است که نمی‌توان تعداد مشخصی برای آن‌ها تعیین کرد، از دوربین‌های حرفه‌ای گرفته تا دوربین‌هایی که در موبایل‌ها و تبلت‌ها و در انواع مختلف ساخته می‌شوند. بد نیست در همین ابتدا این نکته را متذکر شویم که اساساً حرفه‌ای بودن ابزار، حرفه‌ای بودن عکاس را تضمین نمی‌کند و در بسیاری از شرایط یک عکاس خوب با دوربین موبایل خود می‌تواند عکسی به مراتب زیباتر نسبت به فردی که آگاهی کافی ندارد و از یک دوربین با امکانات بسیار استفاده می‌کند، خلق نماید، اما به هر حال نمی‌توان نقش ابزار مناسب در خلق یک تصویر را هم نادیده گرفت. اگر عکاسی را به دوشاخه تکنیکال و هنری تقسیم‌بندی کنیم پس از مدتی می‌بینیم این دو

نویسنده: رضا رهنمای مقدم ■



Telegram.me/byteweekly

دریافت نسخه pdf هفته نامه بایت و بیشتر از آن در کانال تلگرام بایت

## بررسی نمایشگاه بازی E3

# رویدادی با یک دنیا انرژی

بدون شک افرادی که به شدت اهل بازی هستند و به نوعی آن‌ها را بازی خور می‌نامند، هر سال چشم می‌کشند تا این روزها فرا برسد و در بزرگترین نمایشگاه بازی جهان، هر آنچه که دوست دارند را در نمایشگاه E3 ببینند. بزرگترین و معتبرترین شرکت‌های بازی ساز دنیا، هر ساله همه هنر و خلاقیت خود را جمع می‌کنند و در زمان برگزاری این نمایشگاه قدرت خود را به طرفدارانشان نشان می‌دهند. شرکت‌هایی مانند سونی، مایکروسافت، نینتندو و الکترونیک آرتز جزو شرکت کنندگان ثابت E3 هستند. بعد از رخ دادن انقلاب صنعتی اروپا، تازه مردم این منطقه از زمین متوجه شدند که تبلیغات باعث می‌شود که بازار فروش تولید کنندگان رشد پیدا کند. این گونه بود که بازاریابی و برگزاری نمایشگاه‌های مختلف به یکی از محوری‌ترین ارکان فروش در میان مردم تبدیل شد. نمایشگاه جهانی یا Expo برگرفته از لغت Exposition از اواسط سده نوزدهم رونق پیدا کرد و تولید کنندگان و توسعه دهندگان زیادی برای حضور در آنها به سفرهای طولانی تن می‌دادند. با ورود به قرن بیستم، شرکت‌های خاصی صرفاً برای برگزاری و مدیریت این گونه نمایشگاه‌ها روی کار آمدند و با در اختیار گرفتن انحصار بازاریابی چند صنعت مختلف و یا ساخت یک یا چند محل مشخص برای برگزاری منظم نمایشگاه‌های مختلف، نظم و عظمت بیشتری به آن بخشیدند. یکی از این شرکت‌ها CTA بود که نام آن مخفف عبارت Consumer Tech-nology Association می‌باشد، این شرکت در سال ۱۹۲۴ در ایالت ویرجینیای آمریکا بنا گذاشته شد و در حال حاضر یکی از بزرگترین نمایشگاه‌های سالانه جهان را میزبانی می‌کند. این شرکت برای اولین بار یکی از کاملترین نمایشگاه‌های حوزه فناوری را در سال ۱۹۶۷ با عنوان CES که مخفف Consumer Electronics Show می‌باشد در شهر نیویورک برگزار نمود. این نمایشگاه معرف حضور تمامی علاقه مندان فناوری می‌باشد و هر ساله در لاس وگاس برگزار می‌شود و عده زیادی از طرفداران تکنولوژی برای حضور در این نمایشگاه

از سراسر جهان به آمریکا سفر می‌کنند. در آن زمان CES تقریباً تمامی زیرمجموعه‌های تکنولوژی را پوشش می‌داد و با اختصاص مساحتی معادل با ۹ هزار متر مربع در سال‌های اولیه نزدیک به ۲۰ هزار بازدیدکننده جذب می‌نمود. یکی از این شاخه‌ها که بیشتر در سال‌های اولیه دهه ۷۰ میلادی مورد توجه قرار گرفته بود بازی‌ها و کنسول‌های ویدیویی بودند. کنسول پونگ آتاری برای اولین بار در سال ۱۹۷۵ در این نمایشگاه رونمایی و معرفی شد. دستگاه‌های بازی و محتوای آن به قدری مورد توجه و علاقه مخاطبین سراسر جهان قرار گرفت که تقریباً به نقطه قوت هر ساله نمایشگاه CES تبدیل شد و اختراعات و موفقیت‌های صنعت گیم در مرکزیت آن قرار گرفت. آتاری و بعد از آن نینتندو نبض نمایشگاه را به دست گرفته بودند و سایر محصولات هرچند بزرگ و نوآورانه در حاشیه قرار می‌گرفتند. اما مدیران شرکت CES اعتقاد چندانی به بازی‌های ویدیویی نداشتند و از این اتفاق خرسند نبودند. آنها معمولاً نسبت به تولید کنندگان و ناشران صنعت گیم روی خوش نشان نمی‌دادند و از اوایل دهه ۹۰ شرایط سختی را برای محبوب‌ترین مجموعه نمایشگاهی هر سال ایجاد نمودند. این گونه بود که تصمیم بر این شد که صنعت گیم را طرفدارانش از زیر مجموعه دیگر فناوری‌ها خارج کردند. در موضوع ویژه این هفته نگاهی به نمایشگاه E3 که نمایشگاه اختصاصی صنعت گیم است، خواهیم داشت. E3 2016 هفته پیش برگزار شد.

### ● گلسا ماهیان - سعید طباطبایی



### ● الکترونیک آرتز در E3 ۲۰۱۶

از کمپانی الکترونیک آرتز شروع می‌کنیم. این ناشر آمریکایی برای سال جاری میلادی، عرضه دو بازی مورد انتظار Battlefield 1 و Titanfall 2 را برنامه ریزی کرده که اگر منصف باشیم، هر دوی آنها نمایشی حیرت انگیز در کنفرانس الکترونیک آرتز داشتند. اما همه چیز به همین جا محدود شد. بخش‌های زیادی از زمان کنفرانس الکترونیک آرتز به عناوین ورزشی و نمایش‌های نه چندان گیرای آنها اختصاص داشت و اگر خبر مهمی با طرفداران به اشتراک گذاشته می‌شد، احتمالاً از پیش آن را شنیده بودیم. مضاف بر این، الکترونیک آرتز حالا سه سال است که وعده عرضه نسخه جدید سری بازی Mass Effect را به طرفداران خود داده و هنوز هیچ تیزر یا تریلری که اندکی ما را با محیط بازی آشنا سازد به نمایش در نیاورده است. در حالی که امیدوار بودیم بالاخره از Mass Effect Andromeda در کنفرانس این کمپانی رونمایی شود، ناشر آمریکایی صرفاً به نمایش ویدیویی شامل تصاویر مفهومی از بازی و سخنان سازندگان بسنده کرد و بازهم طرفداران خود را در میان زمین و هوا نگه داشت.



### ● روزهای بالا و پایین برای E3

از سال ۱۹۹۵ سری نمایشگاه‌های E3 کار خود را آغاز کردند و در این سال‌ها تا به امروز روند ثابتی را طی نکرده‌اند این نمایشگاه زمان‌هایی در اوج بود و با قدرت برگزار شد و سال‌هایی هم با شکست مواجه شد اما به طور تقریباً ثابتی از سال ۲۰۰۹ به بعد این نمایشگاه با یک کیفیت مناسب در لس آنجلس برگزار شد و به گفته تمامی کارشناسان بهترین دوره این نمایشگاه هم در سال گذشته یعنی E3 2015 بوده است. E3 2015 یکی از متفاوت‌ترین نمایشگاه‌های چند سال اخیر محسوب می‌شود تا قبل از آن تنها سونی، مایکروسافت، الکترونیک آرتز، نینتندو و بعضاً یوبی سافت متحصراً کنفرانس برگزار می‌کردند اما در سال ۲۰۱۵ علاوه بر آنها، بتسلا، اسکوتر انیکس و آکیلس نیز طرفداران خود را میهمان مراسم اختصاصی کردند. هم‌طور مراسم منحصر به فردی با عنوان PC Gaming Show با میزبانی شرکت‌های AMD و PC Gamer مخصوص گیمرهای کامپیوتر برگزار گردید. مراسمی که به شدت مورد استقبال قرار گرفته و امسال نیز شاهد دنباله آن خواهیم بود. در حال حاضر نمایشگاه E3 یکی از محبوب‌ترین و بزرگترین رویدادهای نمایشگاهی خصوصی جهان محسوب می‌شود. همه ساله اتفاقات و بعضاً شگفتی‌های بزرگی در طول این مراسم رخ می‌دهد و عاشقان دنیای بازی‌های ویدیویی همیشه به آن چشم می‌دوزند. نمایشگاه E3 2016 در تاریخ ۱۴ الی ۱۶ ژوئن در سالن همایش‌های لوس آنجلس برپا شده است.

### ● نمایشگاهی برای بازی دوستان

همان طوری که گفتیم مدیران نمایشگاه CES با غرفه‌دارانی که محصولات آن‌ها مرتبط با صنعت گیم بود، رفتار مناسبی نداشتند و همین ماجرا باعث شد که یک نمایشگاه مجزا برای بازی دوستان شکل بگیرد. مدیر شرکت سگا در آن زمان در این رابطه می‌گوید: مدیران CES جایگاه و سالن مخصوص بخش بازی‌های ویدیویی را در دورترین و بدترین مکان قرار می‌دادند. به خاطر دارم در سال ۱۹۹۱ غرفه ما در چادری بود که برای رسیدن به آن می‌بایست طول تمام نمایشگاه را از درب ورودی طی نمود. همان سال باران شدیدی بارید و نشأت آب تمامی وسایل ما را از کار انداخته بود. رفتار سران CES از همه فعالان این بخش را خشمگین کرده بود و می‌دانستیم که صنعت گیم چیزی فراتر از سایر نمایشگاه است. با ادامه پیدا کردن رفتارهای خصمانه CES، اکثر ناشران و توسعه دهندگان بازی‌های ویدیویی از حضور در نمایشگاه سال ۱۹۹۳ خودداری کردند. به دنبال این ماجرا فردی به نام Douglas Lowenstein (داگلاس لاوینستین)، یک خبرنگار و نویسنده حوزه تکنولوژی دست به کار شد و شرکتی به اسم Entertainment Software Association را در راستای برگزاری نمایشگاه اختصاصی صنعت گیم به ثبت رساند. به این ترتیب داگلاس اولین E3 جهان را بنا نمود.

## ● سونی چگونه در کنفرانس خود ظاهر شد؟

کنفرانس سونی آغازی فراموش نشدنی داشت. از همان لحظه که یک ارکستر سمفونی کامل شروع به نواختن موزیکی حماسی در کنار پرده‌ای که پشت آن معلوم نبود کرده باید پی می‌بردیم قرار است شاهد نمایشی نفس گیر باشیم. بعد از گذشت ۵ دقیقه بود که شاون لیدن (Shawn Layden)، رییس هیئت مدیره استودیوهای جهانی سونی پا به صحنه گذاشت و ادعا نمود پلی استیشن ۴ «معدی برای خلایقیت و آفرینندگی» است. در همین لحظه سونی کنفرانسش را رسماً با سورپرایزی بزرگ آغاز کرد: ۱۰ دقیقه از گیم پلی بازی God of War که قرار است در قالب نسخه ریپوت این فرنچایز ظاهر شود. شاید بسیاری از ما می‌دانستیم که نسخه جدید God of War در کنفرانس سونی معرفی می‌شود، اما ژاپنی‌ها می‌دانستند که بهترین راه برای غافلگیری مخاطبان چیست و به همین دلیل، به جای معرفی صرف و نمایش تریلری سینماتیک از بازی، یکر است به سراغ اصل قضیه رفتند. God of War از منظر فنی به قدری تأثیر گذار بود که هر کسی به آسانی می‌توانست صدای فریاد حاضرین در سالن را حتی طی لایو استریم مراسم بشنود. سونی به همین سادگی و در عرض ۱۰ دقیقه توانست نرم افزارهای به نمایش درآمده در کنفرانس مایکروسافت را در مشت خود مچاله کند. نمایش God of War به قدری زیبا بود که بعید است آن را ببینید اما آرزو نکند که یک روز قادر به تجربه آن باشید. اتمسفر حاکم بر بازی و گیم پلی خیره کننده آن، در سطحی بالاتر از هر آنچه تا امروز دیده شده است قرار داشت و احتمالاً که مشابه چنین عنوانی طی ۱۲ ماه آینده به هیچ وجه روی اکس باکس وان قابل تجربه نخواهد شد. اما ماجرا به همین جا ختم نشد و God of War تنها آغازی بر کنفرانس به یاد ماندنی سونی در 2016 E3 بود. طی نیم ساعت الی یک ساعت نخست کنفرانس، تقریباً هیچ صحبتی از سوی مدیران سونی به میان آورده نشد و دائماً گیم پلی، پشت گیم پلی به نمایش در آمد تکنولوژی به کار رفته در بازی Day Gone همه را مهیوت خود ساخت. نمایش The Last Guardian در محیط مثل همیشه زیبا بود در عین ناباوری بازی Resident Evil 7 در محیط واقعیت مجازی معرفی شد و همه این‌ها دقیقاً چیزهایی بود که بازدید کنندگان غرفه سونی برای دیدن آن‌ها به این نمایشگاه آمده بودند. در حالی که مایکروسافت در همان روز اول نمایشگاه گوش طرفدارانش را با شعار «بهترین لاین-آپ تاریخ اکس باکس» پر کرده، سونی نشان داد که حتی نیازی به صحبت درباره دستاوردهایش طی کنفرانس خود ندارد و صرفاً نمایش بازی‌های انحصاری پلی استیشن ۴، یکی پس از دیگری، سبب خواهد شد تا گیمرها بفهمند چه کسی واقعاً «بهترین لاین-آپ تاریخ» دسترسی دارد. با اینکه سه سال از عمر پلی استیشن ۴ می‌گذرد، این کنسول نسل هشتمی هنوز پتانسیل‌های فنی بسیاری دارد که پیش از این تنها در بازی Uncharted 4: A Thief's End به حد و مرزهای آن پی برده بودیم. اما نمایش‌های کنفرانس سونی تنها در روز اول برگزاری نمایشگاه E3 امسال نشان داد که هنوز کار تمام نشده و تازه زمان آن رسیده تا عناوین بیشتری مثل آخرین شاهکار استودیوی ناتس داگ به دست مخاطبان برسد. بنابراین، سونی حتی نیازی به معرفی کنسول جدیدش نداشت و در حالی که مایکروسافت تمام برگ‌های برنده خود را در همان روز اول رو کرد، گیمرها هنوز مشتاقانه منتظر رویداد بعدی سونی و معرفی پلی استیشن ۵ در روزهای بعدی نمایشگاه بودند.

## ● چالش‌ها به کجا رسید؟

بیشتر کارشناسان بعد از تمام شدن نمایشگاه امسال، اتفاق نظر داشتند که امسال هم شرکت سونی با اقتدار قدرتمندترین و بهترین شرکتی بود که در 2016 E3 حاضر شد و این در حالی است که همچنان رقابت تنگاتنگی میان مایکروسافت و سونی در صنعت گیم وجود دارد و بدون تردید همه چیز به حضور در نمایشگاه E3 خلاصه نخواهد شد. البته تحقیقات جدید وب سایت Brandwatch نشان می‌دهد که مایکروسافت پیروز دوران E3 در فضای مجازی شده است. بر اساس داده‌های این شرکت که تنها شامل ۱۰ درصد از بحث‌های موجود در رسانه‌های اجتماعی از دوازدهم تا پانزدهم ژوئن بوده، ۲۹ درصد از این جامعه آماری در صحبت‌های خود به کنفرانس ردmondی‌ها و اخبار آنان اشاره کردند. رتبه بعدی را هم سونی با ۱۹ درصد در اختیار دارد.

## ● یویی سافت انتظارات را برآورده کرد؟

این‌ها را گفتیم تا برسیم به یویی‌سافت؛ همان ناشر دوست داشتی فرانسوی که از هیچ تلاشی برای خالی کردن جیبمان دریغ نمی‌کند. یویی‌سافت طبق روال همیشه، نمایشی نسبتاً هیجان انگیز داشت و بازی‌های متفاوتی را به نمایش درآورد. اما سه مسئله باقی می‌ماند که سبب می‌شود نتوانیم کنفرانس یویی‌سافت را چندان مهم تلقی کنیم: این کمپانی هم با مشکلاتی اساسی در ارائه و معرفی بازی‌هایش مواجه بود، سابقه نه چندان درخشان فرانسوی‌ها نشان داده که بازی نهایی به هیچ وجه مانند نمایش آن نخواهد بود و البته، نیازی به اشاره به شوخی‌های نه چندان جالب و گاه زننده آیشا تایلر (مجری کنفرانس) هم نیست. اما بیایید کنفرانس کمپانی‌های بازیسازی را کنار بگذاریم. همه ما می‌دانیم که نمایشگاه E3 امسال، صحنه تقابل سونی و مایکروسافت بود و انتظار می‌رفت که هر دوی آنها با دستی پر وارد میدان شوند. همانطور که شایعه آن به گوش می‌رسید، مایکروسافت طی کنفرانس خود از نسخه اسلیم کنسول اکس باکس وان رونمایی کرد و البته اعلام نمود باید منتظر ورژن ارتقا یافته این کنسول نسل هشتمی، با نام رمز اسکوریپو در تعطیلات سال آتی میلادی بود.

## ● مایکروسافت برنده نمایشگاه بود یا سونی؟

مشخصاً مایکروسافت سعی داشت تا جای ممکن، سرگذشت پر فراز و نشیب و تلخ خود طی سه سال گذشته را به دست فراموشی بسپارد و شروعی نو برای خود رقم بزند که این موضوع خود جای تحسین دارد. معرفی سرویس Play Anywhere، که در واقع برنامه مایکروسافت برای عرضه بازی‌های اکس باکس وان روی پی سی به شمار می‌رود حکایت از این داشت که ساکنین ردmond اگرچه کنسول نسل هشتمی خود را فراموش نکرده‌اند اما دیگر آمیدی به موفقیت آن در برابر پلی استیشن ۴ نداشته و ترجیح می‌دهند روی ویندوز ۱۰ تمرکز کنند. بخش قابل توجهی از کنفرانس مایکروسافت هم به معرفی این دست از سرویس‌های ارزش افزوده اختصاص داشت؛ سرویس‌هایی که جای خالی بازی‌های ویدیویی و عناوین انحصاری را پر نمی‌کنند، اما تنها راه پیش روی مایکروسافت برای مقابله با سونی و جلب توجه گیمرها، خصوصاً گیم‌های آمریکایی، به شمار می‌روند. بنابراین، مایکروسافت در مجموع کنفرانسی قابل قبول از خود به جای گذاشت و سونی را به چالشی جدی دعوت کرد: چالشی که با وجود شناخت کامل سونی از سیاست‌ها و استراتژی‌های مایکروسافت و فائق آمدن بر آنها طی سال‌های اخیر، باز هم می‌توانست ژاپنی‌ها را با مشکلات جدی مواجه کند.



## ● حرف‌های پشت سر سونی قبل از نمایشگاه

قبل از برگزاری نمایشگاه هم می‌دانستیم که هم سونی و هم مایکروسافت، در حال ساخت کنسولی جدید هستند و سونی نیز پیش از آغاز نمایشگاه ساخت کنسول پلی استیشن ۴ ارتقا یافته با نام رمز نئو را رسماً تأیید کرد. با این حال اندرو هاوس، مدیر بخش سرگرمی‌های تعاملی سونی گفته بود که نباید منتظر رونمایی از آن طی 2016 باشیم. با وجود حضور کم‌رنگ سونی در بخش سخت افزار، شایعات از حضور پر رنگ آنها در حوزه نرم افزار حکایت داشت و گفته می‌شد نسخه بعدی یا چهارم سری بازی God of War در حال ساخت است؛ عنوانی که در کنار سری Uncharted، یکی از بزرگترین IP های کنسول‌های پلی استیشن به شمار رفته و عرضه آن می‌تواند بسیاری از مسائل را تحت تأثیر قرار دهد. از سوی دیگر، سونی در گزارش مالی اخیر خود آورده بود که پیش بینی می‌کند تا پایان سال مالی جاری، فروش کنسول پلی استیشن ۴ به ۶۰ میلیون واحد برسد که ۲۰ میلیون واحد از فروش فعلی بیشتر است؛ این یعنی ژاپنی‌ها قصد دارند نیمی از فروش کنسول خود در بازه زمانی سه سال را در زمانی کمتر از یک سال به دست آورند. تمام این حقایق به ما نشان می‌داد که سونی برنامه‌های بزرگی برای E3 دارد و قرار نیست دست روی بگذارد تا مایکروسافت با خیال راحت، کنسول‌های جدیدش را معرفی کرده و تمام توجه‌ها را به خود جلب کند. ژاپنی‌ها بهتر از هر کس دیگر، اهمیت نمایشگاه E3 و تأثیر آن بر ذهن مخاطبان را درک کرده‌اند و می‌دانند که تنها از طریق کنفرانس خود قادر به دستیابی به فروش ۲۰ میلیون واحدی پلی استیشن ۴ طی سال جاری میلادی خواهند بود.



## ● بتسدا چگونه بود؟

نوبت به بتسدا می‌رسد که سال گذشته توانست با معرفی چند عنوان بزرگ مانند Fall out 4 و DOOM، چشم گیم‌های سراسر جهان را به خود بدوزد. بعد از کنفرانس 2015 E3 بتسدا، حالا انتظارات به بیشترین سطح خود رسیده بود و منتظر کنفرانسی سراسر هیجان بودیم، اما بتسدا هم نتوانست کاری از پیش ببرد. منظورمان این نیست که بتسدا از عناوینی درخور توجه رونمایی نکرد؛ چرا که معرفی نسخه جدید Quake یا نسخه ری‌مستر The Elder Scrolls V: Skyrim خلاف این موضوع را ثابت می‌کند. اما بتسدا به طرز عجیبی، با ارائه درست و مناسب عناوین خود مشکل داشت و نمی‌توانست نمایشی جالب توجه در مقابل دیدگان ما بگذارد. بزرگترین مثال برای این موضوع، نمایش طولانی و بسیار خسته کننده DisHonored ۲ بود که نه تنها خواب را به چشمانمان آورد، بلکه تمام هیجانمان نسبت به نسخه دوم یکی از بهترین عناوین چند سال اخیر را نیز از بین برد. از یک سو، گیم پلی به نمایش درآمده از DisHonored ۲ بسیار خسته کننده می‌نمود و از سوی دیگر، صدای کارگردان بازی که قصد داشت به خیال خود، گیم‌ها را با ویژگی‌های منحصر به فرد بازی آشنا سازد سبب شد تا متوجه نشویم که طی آن ده دقیقه جهنمی، چه چیزی را مشاهده کردیم.

یادداشت بازار

## صوت هم سرقت می‌شود

معاون وزیر ارتباطات با بیان اینکه حدود ۱۵ درصد مکالمات ورودی بین الملل به کشور قاچاق می شود، گفت: سرقت صوت، ضرر مالی ۲ میلیون دلار در هر ماه و ۲۴ میلیون دلار در سال به دولت وارد می کند. محمدجواد آذری جهرمی در گفتگو با مهر، با بیان اینکه قاچاق صوت در حوزه مکالمات ورودی به کشور رخ می دهد، گفت: ضرر این اقدام به صورت مستقیم شرکت ارتباطات زیرساخت را در برمی گیرد اما این شرکت، ابزارهای لازم را برای مقابله با این پدیده ندارد. مدیرعامل شرکت ارتباطات زیرساخت با اشاره به اینکه این تخلفات در لایه شبکه های دسترسی صورت می گیرد که اپراتورهای ارتباطی، متولی آن هستند، خاطرنشان کرد: مصوبه ۱۸۳ کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات، سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی را موظف کرده است که به این مقوله با همکاری همه اپراتورهای ارتباطی و نیز شرکت ارتباطات زیرساخت، رسیدگی کند.

وی با بیان اینکه برآوردها نشان می دهد که در شرایط فعلی حدود ۱۵ درصد مکالمات بین الملل در قالب قاچاق، ترانزیت می شود ادامه داد: این عدد در سال ۹۳ حدود ۳۰ درصد بوده است که با اقدامات و همکاری که میان رگولاتوری، پلیس فتا و قوه قضائیه و نیز اپراتورهای ارتباطی صورت گرفت شاهد کاهش ۱۵ درصدی قاچاق مکالمات طی یکسال هستیم.

معاون وزیر ارتباطات با تاکید براینکه قاچاق صوت تا حدود زیادی کنترل شده است اظهار داشت: این عدد در هیچ کشوری صفر نیست اما به هر ترتیب ۱۵ درصد هنوز هم از نظر ما عدد بالایی است. آذری جهرمی از استقرار سامانه‌های هوشمند و هدفمند برای جلوگیری از قاچاق مکالمه از سوی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی خبر داد و افزود: با استقرار این سامانه‌ها، به صورت هوشمند

و هدفمند با این نوع قاچاق برخورد خواهد شد. وی درباره برآورد مالی از ضرری که قاچاق مکالمات برای کشور به همراه دارد گفت: برآورد می‌شود که قاچاق صوت حدود ۲ میلیون دلار در ماه به کشور ضرر وارد می‌کند. مدیرعامل شرکت ارتباطات زیرساخت با اشاره به صدور مجوز برای ورود اپراتورهای مجازی تلفن همراه (MVNO) به بازار ارتباطات کشور که در حال انجام است تاکید کرد: ساختار اپراتورهای مجازی به طور قطع قاچاق مکالمات را تسهیل خواهد کرد. براین اساس رگولاتوری موزی با صدور مجوز برای این اپراتورها، راه اندازی سامانه برخورد با قاچاق مکالمات را در دستور کار قرار داده است. وی با تاکید براینکه ورود اپراتورهای مجازی به بازار به طور قطع اجتناب ناپذیر است تصریح کرد: به همین دلیل سامانه جلوگیری و برخورد با قاچاق مکالمات به زودی استقرار می‌یابد. از سوی دیگر شاهد هستیم که با همکاری و تعامل صورت گرفته، قاچاق مکالمات در سال ۹۴ نسبت به سال ۹۳ حدود ۱۵ درصد کاهش یافته است. آمارها نشان می‌دهد که قاچاقچیان مکالمه با دور زدن دروازه پهنای باند بین الملل - گیت وی - روزانه بالغ بر چندین میلیون دقیقه صدا و مکالمه را از طریق شبکه‌های اینترنت و پهنای باند قاچاق می‌کنند تا علاوه بر اینکه عوارض دولتی را دور بزنند سود بالایی نیز از این موضوع دریافت کنند. آنها به بدنه اقتصاد کشور ضربات مهلکی می‌زنند و مخاطرات امنیتی بسیار به وجود می‌آورند. قاچاق مکالمات از طریق شبکه آی‌پی-IP سابقه‌ای چندین ساله در کشور دارد و از زمانی که موضوع تلفن اینترنتی در کشور رواج پیدا کرد بسیاری از افراد و شرکتها از طریق خطوط تلفن و اینترنت، از مبادی غیررسمی داده‌های صوتی را انتقال می‌دهند.

پیشنهاد هفته

## یک لپ تاپ با دوام



گیگابایتی و حافظه داخلی یک ترابایتی از نوع HDD هم از دیگر مشخصات فنی این محصول هستند. جنس تمامی قسمت‌های بدنه از جنس پلاستیک تشکیل شده که استحکام و کیفیت خوبی داشته و مقاومت قابل قبولی از خود نشان می‌دهد. تاج‌پد یک‌تکه ۵۵۵۹ طراحی بسیار خوبی دارد و شبیه به نمونه‌های استفاده شده در محصولات گران‌قیمت است. پورت‌های ورودی و خروجی متعددی در این مدل وجود دارد که می‌توانید از طریق آنها طیف وسیعی از ابزارها را به لپ‌تاپ وصل کنید. در مجموع Inspiron 15-5559 یک لپ‌تاپ مالتی‌مدیای خوش‌ساخت است که از توانایی و امکانات نسل جدید پردازنده‌های اینتل بهره می‌برد.

لپ‌تاپ‌های Dell همیشه به دوام طولانی و کارایی بالا مشهور بوده‌اند. به خصوص محصولات سری INSPIRON که معمولا ارزش خرید بالایی دارند و در ازای پرداخت هزینه مناسب، محصول خوبی را خریداری می‌کنید. شرکت دل این سری محصولات خود را به سری جدید پردازنده‌های مرکزی اینتل با نام Skylake مجهز و مدل INSPIRON 15 5559 را روانه بازار کرده است. در این مدل از پردازنده رده‌بالای Core i7 6500U اینتل استفاده شده است که کارایی خوب و مصرف انرژی کمی دارد. همین شرایط برای پردازشگر گرافیکی AMD Radeon R5 M335 این لپ‌تاپ هم صدق می‌کند. رم ۸

لپ‌تاپ پیشنهادی اداری

|      |                                    |
|------|------------------------------------|
| ---- | Monitor: 15.6" TFT LED-backlit LCD |
| ---- | Main Board:                        |
| ---- | CPU: Intel Core i7 6500U           |
| ---- | Memory: 4 GB DDR3                  |
| ---- | VGA: AMD 4GB Radeon R5 M335        |
| ---- | HDD: 1 TB 5400RPM                  |
| ---- | Weight: 2.16 Kg                    |
| ---- | ODD: DVD RW                        |
| ---- | OS:                                |
| ---- | KeyBoard:                          |
| ---- | Mouse:                             |
| ---- | Speaker:                           |
| ---- | Printer:                           |

پرسش و پاسخ سخت‌افزار

■ **سلام بایت لطفا در مورد مادربرد ASUS P5LD2-X/GBL توضیح دهید و بنویسید از چه سخت افزارهایی پشتیبانی می‌کند؟**

اطلاعات در این حوزه‌ها را می‌توانید در سایت سازنده محصول یا دفترچه آن بیابید اما بابتوجه به قدیمی بودن مادربرد برخی از آن را برای شما درج می‌کنیم. این مادربرد برای پردازنده از سوکت ۷۷۵ تبعیت می‌کند و این به این معناست که باید قید پردازنده‌های خانواده اینتل و سری Core i را بزنید. لذا برای پردازنده باید به سراغ معمولی‌ترها بروید. این مادربرد قدیمی از رم‌های نسل DDR2 بهره می‌برد که میزان حداکثری آن ۴ گیگابایت است. درحال حاضر رم‌های نو در این رده بسیار گران‌تر از رده DDR3 است که این موضوع نیز به کاهش شدید تولید این دسته است. برای این سیستم باید از کارت‌های گرافیک قدیمی‌تر بهره برد تا بتوان از تمام ظرفیت آن بهره برد. تعداد بالای اسلات‌های PCI یکی از مزیت‌های این مادربرد قدیمی است.

■ **سلام بایت، یک هارد قدیمی داشتیم که اطلاعاتی روی آن ذخیره بود. زمانی که آن را به سیستم متصل کردم تا اطلاعات آن را بخوانیم، دود از آن بلند شد. سریع هارد را خارج کردم، حال چه کنم می‌ترسم که دوباره هارد را متصل کنم. این بار اولی نبود که به همین شیوه از اطلاعات هارد استفاده می‌کردم. لطفا راهنمایی کنید.**

دوست عزیز در زمان کارکردن با هارد چه سیستم روشن باشد و چه خاموش باید نسبت به دست زدن به بدنه هارد دقت کافی را داشته باشید. ابتدا باید دست خود را به یک فلز زده تا الکتریسیته ساکن بدن شما تخلیه شود. بعد از آن سیستم را خاموش و اتصالات را برقرار نمایید. مشکلی که برای شما پیش آمده احتمالا در مورد برد هارد است. به یکی از تعمیرگاه‌های مجاز مراجعه کنید. امیدواریم با تعویض برد هارد مشکل حل و اطلاعات شما باقی مانده باشد.

آموزش سخت‌افزار

## یک کنسول حرف گوش کن!

نیم نگاهی به فرمان‌های صوتی کنسول Xbox One



Stop Listening: این فرمان باعث می‌شود Xbox از حالت انتظار برای دریافت فرمان صوتی خارج شود.  
Xbox Select: با صدور این فرمان می‌توانید فهرست انتخاب‌های موجود در صفحه پیش روی خود را مشاهده کنید.  
Xbox, Go Home: رفتن به داشبورد کنسول  
Xbox, Show Menu: باز کردن در هر صفحه‌ای که باشید.  
Xbox, Go Back: بازگشت به صفحه قبلی که از آن بازدید کرده‌اید.  
Xbox, Show Notifications: باز کردن پنل یادآورها

یک بازی یا یک برنامه. به جای عبارت Name of Game نام بازی یا برنامه مورد نظر خود را به کار ببرید.  
Xbox, Snap [Name of App]: باز کردن یک برنامه در نیمه سمت راستی نمایشگر.  
Xbox, Switch: جا به جا شدن خط فرمان (فوکوس) روی برنامه Snap شده یا بازی در حال اجرا در پنجره اصلی  
Xbox, Unsnap: بستن برنامه Snap شده  
Xbox, Sign In: رفتن به صفحه Sign In  
Xbox, Sign Out: خروج از کاربری فعال  
Xbox, Sign In As [Name]: ورود مستقیم با کاربری مشخصی که نام آن را در انتهای فرمان به کار برده‌اید.  
Xbox, Record That: ذخیره ۳۰ ثانیه آخر گیم‌پلی شما  
Xbox, Take a Screenshot: ذخیره عکس از محتویات فعلی صفحه‌نمایشی  
Xbox, Snap Game DVR: Snap کردن برنامه ذخیره فیلم گیم‌پلی برای در اختیار داشتن انتخاب‌های بیشتر  
Xbox, Broadcast: ارسال فیلم بازی‌ها به شبکه‌های از قبل تنظیم شده  
Xbox, Skype: باز کردن برنامه Skype و قرار گرفتن در وضعیت آغاز تماس

هفته پیش درباره فرمان‌های صوتی و روش به کار گرفتن آن‌ها در کنسول PS4 صحبت کردیم. این هفته قصد داریم نیم نگاهی به فرمان‌های صوتی در کنسول Xbox One بیندازیم.  
مایکروسافت با عرضه Cortana نشان داده است که در زمینه ساخت دستیار صوتی بسیار پیشرفته‌تر از رقباست اما این فناوری را در بالاترین سطح ممکن در Xbox به کار نگرفته است. Xbox One درست همانند PS4 تنها به فرمان‌های مشخص و از پیش تعیین شده پاسخگوست و بر خلاف Cortana زبان محاوره و گفت‌وگوی معمولی را تشخیص نمی‌دهد. البته Xbox One در زمینه دریافت فرامین صوتی حتی از PS4 محدودتر است چرا که برای صدور فرمان‌ها حتما باید کنسول خود را به Kinect مجهز کنید و نمی‌توان فرمان‌ها را (همانند PS4) از طریق میکروفون‌های معمولی صادر کرد. با این وجود باید گفت که فرمان‌های Xbox One کاملا کاربردی هستند.  
Xbox On: با این فرمان می‌توانید کنسول خود را روشن کنید در واقع این تنها فرمانی است که در هنگام خاموش بودن Xbox One می‌توان برای آن صادر کرد اما کنسول باید در وضعیت Instant On Mode قرار داشته و Kinect نیز به آن متصل باشد.  
Xbox: اگر کلمه Xbox را به کار ببرید، فهرستی از دستورات پایه نمایش داده می‌شود.  
More Shortcuts: با به کار بردن عبارت More Shortcuts پس از کلمه Xbox می‌توانید فهرستی بلندتر از فرمان‌های صوتی را مشاهده کنید. این فهرست جدید شامل فرمان‌های پیچیده‌تری خواهد بود.

یادداشت

■ وحید صفایی

## چرا اینترنت ارزان شد؟

جهان فقط ارزان می‌شد، اینترنت در ایران گران‌تر نیز می‌شد! تورم، افزایش نرخ ارز و مهم‌تر از همه، مدیریت دولتی اینترنت از دلایل اصلی افزایش تعرفه اینترنت در کشور بوده است.

وزیر ارتباطات خبر ارزانی اینترنت را مطرح می‌کند، چرا که چرخه کامل ورود، توزیع و نحوه فروش اینترنت کاملاً به وسیله وزارت ارتباطات تعیین می‌شود و عملاً بازار اینترنت در ایران، یک بازار رقابتی با استانداردهای جهانی نیست. وزارت ارتباطات پس از وارد کردن پهنای باند به صورت انحصاری، تعرفه‌ای به مراتب بالاتر از نرخ جهانی بر آن می‌گذارد و سپس پس از اعمال فیلترینگ و دریافت هزینه‌های سنگین انتقال، پهنای باند را به اپراتورها و گذار می‌کند. ارزانی اخیر اینترنت که در واقع در مقایسه با ارزانی دائم اینترنت در جهان هنوز هم بسیار ناچیز است، تنها حاصل رضایت وزارت ارتباطات به کاهش هزینه‌های پهنای باند است. مدت‌هاست که بسیاری از اپراتورهای بزرگ اینترنت در کشور، آمادگی خود را برای وارد کردن پهنای باند مورد نیاز کشور اعلام کرده‌اند اما در عمل هنوز شرکت ارتباطات زیرساخت است که وارد کننده انحصاری اینترنت کشور ماست.

البته جای خوشحالی است که وزارت ارتباطات سرانجام در راستای کاهش تعرفه‌های اینترنت کاملاً برداشته است اما بی‌شک بازار اینترنت و به طور کلی ارتباطات در کشور ما نیازمند یک بازنگری کلی و اساسی است. بسته‌های اینترنت یک یا سه گیگابایتی ترافیک یا پهنای باند ۲۵۶ کیلوبیت بر ثانیه، در مقایسه با استاندارد جهانی ۱۰ سال قدیمی هستند اما هنوز هم الگوی اصلی فروش خدمات اینترنت در کشور ما هستند. البته اگر شرکت‌های خصوصی در شکل و ارائه بسته‌های اینترنتی و واردات پهنای باند آزادی عمل داشتند، شاهد خلاقیت و رقابت جدی‌تر در حوزه اینترنت می‌بودیم اما تعرفه‌ها و شکل ارائه بسته‌ها کاملاً در کمیسیون تنظیم مقررات و به وسیله وزارت ارتباطات تعیین شده است.

اینترنت ارزان شد. وزیر ارتباطات از کاهش ۱۵ درصدی قیمت اینترنت در جلسه کمیسیون تنظیم مقررات خبر داد. محمود واعظی پس از نشست ویژه بررسی شبکه ملی اطلاعات در شرکت زیرساخت افزود: «این تعرفه‌های جدید می‌تواند بازار استفاده از محتوای داخلی تحت عنوان شبکه ملی اطلاعات را گسترش دهد». وی با اشاره به تلاش‌های سازمان تنظیم مقررات درباره مقررات گذاری شبکه ملی اطلاعات گفت: «کارها در بخش امنیت شبکه ملی اطلاعات برای تامین امنیت ارتباطات در این شبکه در حال پی گیری است». واعظی همچنین افزود: «سازمان فناوری اطلاعات نیز در بخش خدماتی که باید در شبکه ملی اطلاعات ارائه شود فعالیت‌های گسترده‌ای را انجام داده است. امیدوار هستم بر اساس برنامه شبکه ملی اطلاعات تا اواسط امسال فاز اول شبکه ملی اطلاعات راه اندازی شود و سرویس‌های جدیدی در این قالب به مردم ارائه شود». واعظی درباره پیوست فرهنگی شبکه ملی اطلاعات گفت: «مدت‌هاست که روی پیوست فرهنگی شبکه ملی اطلاعات کار شده و اکنون نیز سازمان تنظیم مقررات روی این موضوع کار می‌کند». وی افزود: «امیدواریم در زمان رونمایی از شبکه ملی اطلاعات در اواسط امسال، پیوست‌های فرهنگی و امنیت این شبکه نیز ارائه شود».

خبر ارزانی اینترنت در کشور ما می‌تواند بسیار هیجان‌انگیز و چه بسا غیرقابل باور به نظر رسد اما خوب است بدانید که تعرفه اینترنت از زمان ایجاد اینترنت تا به امروز در سراسر جهان سیری کاملاً نزولی داشته و اینترنت هر سال ارزان‌تر شده است. دلایل متعددی برای کاهش تعرفه اینترنت وجود دارد. از جمله توسعه مسیرهای انتقال اطلاعات و شبکه‌های گوناگون در سراسر جهان، افزایش زیرساخت‌های انتقال، ایجاد راهکارهای متفاوت برای کسب در آمد از اینترنت به جای فروش پهنای باند و ... از دلایل ارزان شدن اینترنت در جهان هستند اما در تمام این سال‌ها که اینترنت در همه جای

| CPU |

|                                  |                 |
|----------------------------------|-----------------|
| Celeron G1610                    | ریال ۱/۳۳۰/...  |
| Pentium G3240                    | ریال ۱/۸۰۰/...  |
| i3-4160(3.3GHz-3MB-2/4Core)      | ریال ۳/۶۵۰/...  |
| Core i5-4460                     | ---             |
| Corei7-6700K(4.2GHz-8MB-4/8Core) | ریال ۱۱/۹۵۰/... |

| GraphicCard |

|                                 |                |
|---------------------------------|----------------|
| GV-N950OC-2GD (128bit,DDR5) GTX | ریال ۲/۲۰۰/... |
| GV-N610-1GI (64bit,DDR3) GT     | ریال ۱/۳۳۰/... |
| GV-N730D3-2GI (64bit,DDR3) GT   | ریال ۲/۴۵۰/... |
| INNO3DGeforceGT7302GBDDR364-Bit | ریال ۲/۱۵۰/... |
| XFX 5450 2GB (64bit,DDR3)       | ریال ۱/۴۸۰/... |

| Motherboard |

|                             |                 |
|-----------------------------|-----------------|
| Gigabyte GA-X99-SOC Force   | ریال ۱۱/۷۳۰/... |
| Gigabyte GA-X99-Gaming 5    | ریال ۱۱/۱۲۰/... |
| Asus Z170-DELUXE            | ریال ۱۱/۴۵۰/... |
| Asus RAMPAGE V EXTREME/U3.1 | ریال ۱۹/۹۰۰/... |
| Gigabyte GA-Z97X-Gaming 3   | ریال ۶/۲۵۰/...  |

| RAM |

|                               |                |
|-------------------------------|----------------|
| Geil 2GB DDR3 1600 Pristine   | ریال ۵۰۰/...   |
| Geil 4GB DDR3 1600 Pristine   | ریال ۷۷۰/...   |
| Apacer 8GB DDR3 1600          | ریال ۱/۳۵۰/... |
| Geil 8GB DDR3 1600 Pristine   | ریال ۱/۳۵۰/... |
| Geil 4GB DDR3 1600 EVO Veloce | ریال ۸۸۰/...   |

| HDD |

|                               |                |
|-------------------------------|----------------|
| 3TB SATA3 Toshiba 64MB (7200) | ریال ۳/۳۵۰/... |
| 1TB SATA3 WD 64MB Blue        | ریال ۱/۶۵۰/... |
| 1TB SATA3 WD 64MB Purple 24*7 | ---            |
| 2TB SATA3 WD 64MB Blue        | ریال ۲/۴۵۰/... |
| 2TB SATA3 WD 64MB Purple 24*7 | ریال ۲/۹۵۰/... |

| HDD EXT |

|                                |                |
|--------------------------------|----------------|
| 1TB Seagate BackupPlus USB 3.0 | ریال ۱/۸۵۰/... |
| 1TB WD Premium ULTRA USB3.0    | ریال ۱/۹۸۰/... |
| 2TB WD Elements USB3.0         | ریال ۲/۹۰۰/... |
| 2TB WD Premium ULTRA USB3.0    | ریال ۲/۹۹۰/... |
| 3TB WD MyBook USB 3.0          | ریال ۳/۸۰۰/... |

پرسش و پاسخ سخت افزار

■ سلام آیا هرچه میزان حجم ذخیره سازی فلش مموری بیشتر باشد، سرعت آن نیز افزایش می‌یابد؟

میزان حجم ذخیره سازی اطلاعات فلش مموری ارتباطی به سرعت خواندن و نوشتن روی آن ندارد. از این رو شما باید میزان مورد نیاز از جابجایی اطلاعات خود را شناسایی و بر این اساس در زمان خرید فلش مموری مناسبی همراه با گارانتی را تهیه نمایید. برای آن‌که به سرعت واقعی خواندن و نوشتن روی فلش مموری پی ببرید کافی است از نرم‌افزارهای موجود در این رابطه استفاده کنید.

■ سلام در زمان اتصال به اینترنت با خطای Error680 There was no dial مشکل از کجاست؟ لطفاً راهنمایی کنید.

این خطا در صورتی رخ می‌دهد که ارتباط بین مودم و پرینز تلفن به درستی برقرار نشده باشد و یا اشکالی در کابل ارتباطی وجود داشته باشد. ابتدا باید از وصل بودن خط تلفن خود و یا به اصطلاح بوق داشتن خط تلفن خود اطمینان حاصل کنید سپس سیستم را خاموش و یک سر کابل ارتباطی را در قسمت Line مودم و سر دیگر آن را به پرینز تلفن وصل نمایید. در صورت چک کردن تمامی این موارد مشکل می‌تواند از مودم شما باشد که با نصب مجدد آن مشکل شما رفع می‌شود.

- ♦ طراحی تخصصی سایت‌های فروشگاهی، شرکتی و تبلیغاتی
- ♦ طراحی و پیاده‌سازی اپلیکیشن‌های تلفن همراه
- ♦ طراحی و پیاده‌سازی انواع نرم‌افزار



مشاوره تخصصی، طراحی و اجرای  
انواع پروژه‌های حوزه IT و نرم‌افزار  
**دپارتمان فنی هفته‌نامه بایت**  
[www.iByte.ir](http://www.iByte.ir)

## پرسش از شما پاسخ از ما

■ در سیستم من آیکون بلوتوث از نوار ساعت در ویندوز ۷ حذف شده است، لطفا راهنمایی کنید که چگونه می توانم این آیکون را بازگردانم؟

به منظور بازگرداندن آیکون بلوتوث بایستی مراحل زیر را انجام دهید:  
درکادر جستجوی استارت بلوتوث را تایپ کنید و گزینه Change Bluetooth Setting را انتخاب کنید. در این مرحله پنجره تنظیمات بلوتوث برای شما باز می شود که در آن بایستی گزینه Show the Bluetooth icon in the notification area را تیک زده تا مجدد آیکون بلوتوث در کنار نوار ساعت ظاهر شود.

■ می خواهم اندازه حاشیه پنجره ها در ویندوز ۸ را تغییر دهم، لطفا راهنمایی کنید که چگونه می توانم این کار را انجام دهم؟

در ویندوز ۸ با استفاده از ویرایش گر رجیستری ویندوز می توانید اندازه حاشیه ی پنجره ها را تغییر دهید و آن را به سلیقه خود تنظیم کنید. این کار باعث جذاب تر شدن ظاهر ویندوز نیز می شود. در این ترفند به نحوه انجام این کار می پردازیم.

بدین منظور:

در Run عبارت regedit را وارد کرده و Enter بزنید. اکنون در پنجره رجیستری ویندوز به مسیر زیر بروید:

HKEY\_CURRENT\_USER\Control Panel\Desktop\WindowMetrics  
اکنون از قسمت دیگر پنجره بر روی BorderWidth دوبار کلیک کنید. مقدار پیش فرض آن ۱۵- است. اکنون عدد صفر را به جای آن وارد کرده و OK کنید. همچنین این کار را با PaddedBorderWidth با مقدار پیش فرض ۶۰- نیز انجام دهید و به آن مقدار صفر بدهید. اکنون در صورتی که پروسه explorer.exe را از نو راهاندازی کنید و یا ویندوز خود را Restart کنید، خواهید دید که تغییر اعمال شده و لبه های پنجره ها از قبل نازک تر شده اند. شما می توانید به جای صفر اعداد دیگری را نیز وارد کنید و حاشیه های پنجره ها را به سلیقه خود تنظیم کنید. برای بازگردانی به حالت اولیه نیز کافی است مقادیر پیش فرض PaddedBorderWidth و derWidth را مجدد وارد کنید.

■ چگونه می توان تاریخچه جستجو در نوار Charms در ویندوز ۸ را پاک کنم؟

در ویندوز ۸ با استفاده از کلید ترکیبی Win+C می توانید به نوار Charms دسترسی داشته باشید. یکی از گزینه های موجود در این نوار، قسمت Search است که به وسیله آن می توانید به صورت پیشرفته محتویات رایانه را جستجو کنید. کلیه جستجوهای انجام شده به این روش در تاریخچه سیستم ذخیره می شود. در روش زیر به نحوه پاک کردن تاریخچه جستجو در نوار Charms ویندوز ۸ خواهیم پرداخت. همچنین شما می توانید به طور کلی قابلیت ذخیره موارد جستجو شده را نیز غیرفعال کنید.

بدین منظور:

در نوار Charms بر روی Settings کلیک کنید. سپس بر روی Change PC settings کلیک کنید. اکنون وارد بخش Search شوید. حال با کلیک بر روی Delete history می توانید تاریخچه جستجو را حذف کنید. همچنین در صورتی که قصد دارید از ذخیره موارد جستجو شده بعدی پرهیز کنید، گزینه Let Windows save my searches as future search suggestions را بر روی Off تنظیم کنید.

■ لطفا روش فیلتر کردن آدرس های MAC را در شبکه های بیسیم توضیح دهید.

هر دستگاهی دارای یک شناسه منحصر به فرد است که با عنوان MAC address یا dia Access Control address شناخته می شود. لپ تاپ، گوشی هوشمند، تبلت، کنسول بازی شما و یا هر چیزی که از شبکه های Wifi پشتیبانی کند، دارای این شناسه می باشد. روتر شما می تواند لیستی از مک آدرس های متصل شده به آن را نمایش دهد. همچنین روترها به شما اجازه می دهند تا مک آدرس ها را فیلتر کرده و مثلاً به یک یا چند مورد از آن اجازه دسترسی به شبکه تان را ندهید. با این حال این روش نیز چندان باعث بالا رفتن امنیت نخواهد شد. شاید در مورد افراد عادی این روش کارساز باشد، اما افراد حرفه ای که سرشته ای در بحث امنیت شبکه دارند، می توانند ترافیک وای فای شما را شنود کرده و به راحتی مک آدرس هایی که به شبکه شما متصل شده اند را پیدا کنند. سپس مک آدرس دستگاه خود را به یکی از مک آدرس های مجاز تغییر داده و به شبکه شما متصل شوند. البته علاوه بر تغییر مک آدرس باید کلمه عبور شبکه شما را هم داشته باشند.

این روش شاید مزایایی داشته باشد، اما مسلماً معایبی نیز دارد. مثلاً اگر یکی از آشنایان شما بخواهد به شبکه تان متصل شود، نیازمند این است که شما در تنظیمات بخش فیلترینگ مک آدرس ها تغییراتی به وجود بیاورید. بایستی بدانید که استفاده از یک کلمه عبور قدرتمند و رمزنگاری WPA2 بهترین روش برای حفاظت در برابر دسترسی غیر مجاز به شبکه تان است.

## آی تی در اجتماع

■ گلسا ماهیان



خوشبختانه، جهان فناوری ها با سرعت بسیار زیادی رو به پیشرفت است و در حال حاضر در تمامی رشته ها از رایانه به عنوان یک ابزار اصلی استفاده می شود. برای هر رشته ای نرم افزار خاصی طراحی شده و تمام افراد می توانند با کمی آموزش تمام استعدادها و خلاقیت های خود را در این زمینه شکوفا کنند. به طور حتم یکی از مشکل ترین شاخه های کاری طراحی سیستم های صنعتی طراحی و آنالیز قطعات ماشین آلات مختلف است. همان طور که برای رشته طراحی داخلی ساختمان و رشته های مشابه آن نرم افزارهای زیادی وجود دارد برای این شاخه هم نرم افزار زیاد است. اما همیشه باید به دنبال بهترین و جامع ترین نرم افزار بود. برای اولین بار شرکتی با نام

## نرم افزاری برای طراحی صنعتی

Dassault، در فرانسه نرم افزاری با نام CATIA، را برای نقشه کشی دو بعدی و ماشین کاری با کمک رایانه ایجاد کرد. چند سال بعد از آن هم دوباره همین شرکت این محصول را برای طراحی ها در محیط سه بعدی گسترش داد. این اقدام یک غافلگیری بسیار بزرگ برای تمام طراحان بود چون در آن زمان با کمک همین نرم افزار پروژه ساخت مدل یک تونل باد برای یک شرکت هواپیماسازی که به طور معمولی به زمانی بیشتر از ۶ ماه نیاز داشت در عرض مدت زمانی کمتر از ۴ هفته به اتمام رسید. ایجاد این نرم افزار تحول بسیار بزرگی در جهان طراحی، ساخت و تولید صنعتی ایجاد کرد. نرم افزار CATIA، یک ابزار است که خود به تنهایی قدرت اجرایی ندارد و این کاربران هستند که برای رسیدن به یک هدف خاص از آن بهره می گیرند. شما برای استفاده از این نرم افزار باید یک مدیریت و برنامه ریزی صحیح داشته باشید تا به معنای واقعی تفاوت بسیار زیاد آن با دیگر نرم افزارها پی ببرید. در دسته Mechanical Design، کاربر می تواند با دستورات بسیار ساده و کاربردی طرح مورد نظر خود را به شکل دو یا سه بعدی مدل سازی کند. در این دسته از محیط نرم افزار بیش از ۱۰۰ محیط کاربری وجود دارد که شاید بتوان گفت مهم ترین آن ها عبارتند از: ورق کاری، طراحی سازه، تیرانس گذاری، طراحی جوش و قالب های پلاستیکی

## رمزگذاری روی درایوهای ویندوز



مورد نظر به پایان می رسد. با کلیک روی گزینه های پایانی عملیات رمزگذاری اطلاعات آغاز می شود. این عملیات بسته به حجم اطلاعات شما زمانی را به خود اختصاص خواهد داد که ممکن است کمی طولانی باشد. با پایان یافتن این عملیات درایو مورد نظر شما با علامت قفل نمایش داده خواهد شد و از آن پس تنها شما و سایر کاربرانی که به واسطه شما رمز تعیین شده را در اختیار دارند می توانند اطلاعات ذخیره شده در این درایو را مشاهده کنند.

### برخی نرم افزارهای مشابه

حال که از رمزگذاری روی درایوها و فایل ها سخن به میان آمد، مناسب است برخی از نرم افزارهای ارائه شده در این زمینه را نیز به شما عزیزان معرفی کنیم. هرچند همان طور که گفته شد استفاده از این نرم افزارها با کمی ریسک و خطر همراه است با این وجود ممکن است برخی از کاربران تمایل به استفاده از آن ها را داشته باشند. از جمله نرم افزارهایی که در این زمینه ارائه شده است می توان به Folder Lock اشاره کرد. این نرم افزار نیز امکان رمزگذاری روی فایل های مختلف را در اختیار کاربر قرار می دهد. همچنین می توان از برنامه AshampooMagicalSecurity به عنوان یکی دیگر از برنامه های کاربردی در این حوزه نام برد که می تواند به برخی نیازهای شما پاسخ دهد.

جانبی مانند حافظه تلفن همراه و یا هارد دیسک های اکسترنال نیز نمایش داده می شود که به کاربر امکان می دهد آن ها را نیز قفل گذاری کند. در این مرحله باید پس از انتخاب درایو مورد نظر برای قفل گذاری، روی گزینه Turn On BitLocker که در مقابل آن تعبیه شده است کلیک کنید. با انجام این کار پنجره جدیدی باز خواهد شد. در اولین گام سیستم از شما می خواهد تا کلمه عبور مورد نظر خود را برای تعیین به عنوان رمز ورودی به این درایو انتخاب کنید. بعد از تایپ کلمه عبور مورد نظر و تکرار آن، روی گزینه Next کلیک کنید. حال زمینه ای فراهم می شود تا کلمه رمزی را برای روز مبادا و برای زمان مورد نیاز احتمالی برای بازیابی رمز تعیین شده ذخیره سازی کنید. در این مرحله ۳ راه حل پیش روی شما قرار خواهد داشت. حالت اول ذخیره سازی کلمه بازیابی روی حافظه جانبی است که به شما امکان می دهد این کلمه را روی فلش مموری و یا سایر حافظه های جانبی ذخیره سازی کنید. در حالت دوم می توانید این کلمه را در سیستم خود و در یکی از درایوها ذخیره کنید و حالت سوم نیز امکان تهیه نسخه چاپی از آن را به شما می دهد. فراموش نکنید این کلمه بازیابی دارای اهمیت ویژه ای است و در صورتی که رمز ورود به درایو قفل شده را فراموش کنید، می توانید از این کلمه برای بازیابی آن استفاده کنید. بنابراین در ذخیره سازی آن دقت کافی داشته باشید. با انجام این کار تقریباً کار شما برای قفل گذاری روی درایو

## مبتدیان

سرویس ها و ابزارهای کنترلی ویندوز، ابزارهای بسیار مفیدی هستند که در بیشتر مواقع با استفاده از آن ها می توانیم، نیازهای اساسی خود را رفع کنیم. ابزار BitLocker Drive Encryption همان طور که از نامش پیداست برای رمزگذاری روی درایوهای ویندوز استفاده می شود. جالب است بدانید که این ابزار برای اولین بار در ویندوز ویستای مایکروسافت ارائه شد و موفق بودن آن سبب شد تا مایکروسافت آن را در ویندوزهای بعدی خود نیز ارائه کند. اهمیت این موضوع به خوبی مشخص است. قطعاً شما نیز تایید می کنید که بسیاری از کاربران، علاقه فراوانی به استفاده از نرم افزارهای رمزگذاری و قفل گذاری روی فایل ها و درایوهای سیستم خود دارند. این درخواست می تواند از جهتی به دلیل نیاز به حفظ اطلاعات شخصی و خصوصی کاربران باشد و از جهتی نیز به دلیل نیاز به محرمانه نگه داشتن برخی اطلاعات مطرح شود. برخی کاربران برای دستیابی به این هدف از نرم افزارهایی استفاده می کنند که توسط شرکت های مختلف طراحی شده است. البته مشکلی که در این زمینه وجود دارد اشکالات برخی از این نرم افزارهاست که در مواردی سبب شده است کاربران استفاده کننده از آن ها اطلاعات خود را به طور کامل از دست بدهند. به همین دلیل است که کاربران به ابزار ویژه مایکروسافت برای رمزگذاری روی درایوها که می تواند از هر نرم افزار دیگری مطمئن تر باشد اعتماد کرده اند و از آن استفاده می کنند.

### نحوه کار با این ابزار

اما به مرحله ای می رسیم که باید کار با ابزار BitLocker Drive Encryption را آغاز کرد. اولین اقدام مراجعه به کنترل پنل ویندوز و کلیک روی آیکون مربوط به این ابزار است. سپس صفحه ای در مقابل چشمان شما ظاهر خواهد شد که امکان استفاده از امکانات پیش بینی شده را برای شما فراهم می سازد. در این صفحه علاوه بر درایوهای سیستم شما، حافظه های جانبی شامل فلش مموری ها، حافظه های

## پرسش و پاسخ همراه

دوستان عزیز بایت؛ سوال‌های خود را در زمینه تلفن همراه به آدرس ایمیل زیر ارسال فرمایید.

Byte.Hamrah@gmail.com

با سلام، اگر امکان دارد گوشی موبایل ال جی مدل G4 Stylus H540 را معرفی کنید:

خرید گوشی برای یادداشت‌برداری همیشه یکی از نیازهای دانش‌آموزان، دانشجویان و مدیران به شمار می‌رود؛ اما هزینه بالای این نوع گوشی‌ها معمولاً برای قشر دانشجو و دانش‌آموز سنگین است. ال جی با سری استایلووس (Stylus) سومین گوشی از سری استایلووس ال جی است. امکان یادداشت‌برداری با قلم، نمایشگر بزرگ برای وب‌گردی، یادداشت و حتی نقاشی و طراحی، دوربین‌های مناسب و باتری با ظرفیت بالا در کنار طراحی زیبا و ارگونومی از ویژگی‌های این میان‌رده قدرتمند هستند. ال جی، گوشی G4 Stylus را به قلمی مجهز کرده که امکان یادداشت‌برداری را روی نمایشگر بزرگش مهیا می‌کند. با اینکه این قلم آن‌قدر که بایدوشاید دقت ندارد؛ اما استفاده از آن تاحدی نیاز به یادداشت‌برداری را مرتفع می‌کند.

با اینکه نوک این قلم پهن و لاستیکی است، می‌توان به کمی دقت برای نقاشی و طراحی هم از آن استفاده کرد. نمایشگر ۵/۷ اینچی با رزولوشن HD و تراکم ۲۵۸ پیکسل بر اینچ می‌تواند برای یادداشت‌برداری، بازی، مطالعه متون و وب‌گردی بسیار کارآمد باشد؛ اما کمبودهایی مثل تراکم پایین و مجهز نبودنش به حسگر روشنایی بعضی اوقات به چشم می‌آیند. این نمایشگر از نوع LCD است و از فناوری IPS بهره می‌برد. صفحه لمسی این گوشی تا ۱۰ لمس را به‌صورت هم‌زمان پشتیبانی می‌کند؛ همچنین ال جی برای محافظت از نمایشگر G4 استایلووس محافظ نام‌آشنای گوریلاگلس را به کار برده است. دو دوربین ۱۳ و ۵ مگاپیکسلی، به‌عنوان دوربین‌های اصلی و سلفی این گوشی انتخاب شده‌اند. دوربین اصلی به فوکوس لیزری و فلشی از نوع LED مجهز شده تا بهترین تصاویر ممکن را ثبت کند. تراشه کم‌مصرف و ۳۲ بیتی مدیاتک مدل MT6592 قلب ال جی G4 استایلووس است.

روی این تراشه ۸ هسته پردازنده قدرتمند کورتکس A7، پردازنده گرافیکی مالی 450MP به همراه یک گیگابایت رم قرار گرفته‌اند تا نیازهای کاربر را تاحدزیادی پاسخ‌گو باشند؛ همچنین ۸ گیگابایت حافظه داخلی با امکان افزایش تا ۱۲۸ گیگابایت، برای این گوشی در نظر گرفته شده است. گوشی G4 استایلووس به Wi-Fi، بلوتوث و رادیو هم مجهز شده است. در کنار این سخت‌افزار، امکان استفاده از دو سیم‌کارت به صورت هم‌زمان فراهم شده است؛ البته باتری با ظرفیت ۳۰۰۰ میلی‌آمپر ساعت از نوع لیتیوم-یون هم برای این گوشی مناسب به نظر می‌رسد و انرژی لازم این سخت‌افزار را تامین می‌کند. طراحی این میان‌رده شباهت زیادی به گوشی G4 دارد. این گوشی با طراحی ارگونومیکش نزدیک به ۹/۶ میلی‌متر ضخامت و ۱۶۳ گرم وزن دارد. از دیگر قابلیت‌های آن می‌توان به اندروید لالی‌پاپ ۵/۰ همراه با رابط کاربری اختصاصی ال جی، زبان و منوی فارسی، امکان گوش‌دادن به موسیقی و تماشای ویدئو اشاره کرد. ال جی G4 استایلووس با قلم استایلووس، نمایشگر ۵/۷ اینچی با فناوری IPS، باتری لیتیوم-یون ۳۰۰۰ میلی‌آمپر ساعتی، سخت‌افزار قدرتمند بر پایه تراشه مدیاتک MT6592، دوربین اصلی با سنسور ۱۳ مگاپیکسل و دوربین سلفی ۵ مگاپیکسلی انتخاب بسیار خوبی برای قشر دانشجو و دانش‌آموز است. درمقابل تراکم پایین نمایشگر، دقت پایین قلم استایلووس در طراحی، مقدار پایین رم و پشتیبانی نکردن از شبکه 4G از ضعف‌هایش به شمار می‌روند. شاید خرید گوشی برای یادداشت‌برداری در کلاس درس یا جلس‌های مهم، امری ضروری به نظر برسد. ال جی برای این منظور سری گوشی‌های استایلووس را طراحی و به بازار عرضه کرده است؛ اما تجربه کاربری نشان می‌دهد قلم این گوشی که صرفاً برای یادداشت‌برداری طراحی شده نمی‌تواند آن‌طور که انتظار می‌رود، مفید باشد.

در مقابل سخت‌افزار قدرتمند ۳۲ بیتی بر پایه تراشه مدیاتک MT6592، پشتیبانی از دو سیم‌کارت، دوربین اصلی ۱۳ مگاپیکسلی، نمایشگر بزرگ به‌اندازه ۵/۷ اینچ و اندروید لالی‌پاپ نسخه ۵/۰ را می‌توان از قوت‌های این گوشی دانست؛ البته اصلاً نمی‌توان کم‌کاری ال جی را در قراردادن فقط یک گیگابایت رم و نمایشگری با رزولوشن HD نادیده گرفت. ال جی گوشی‌های سری استایلووس خود را با قلمی مجهز می‌کند تا امکان یادداشت‌برداری و لمس نمایشگر گوشی را به‌بهترین‌نحو برای کاربرانش فراهم کند. شاید مقایسه این گوشی با سری نوت سامسونگ با توجه به رده قیمتی صحیح نباشد؛ اما برخلاف سری نوت با خارج کردن قلم از جایش هیچ اتفاقی در گوشی رخ نمی‌دهد؛ نه ویبره‌ای که مشخص کند قلم از جای خود خارج شده و نه برنامه خاصی در گوشی اجرا می‌شود. قلم G4 استایلووس تنها یک قلم ساده است که به کمک آن می‌توانید روی نمایشگر گوشی بنویسید یا عملیات پیش‌پاافتاده‌ای مثل انتخاب برنامه و حرکت در بین منوها را انجام دهید. مشکل عمده این قلم را می‌توان نوک بیش‌ازحد پهنش دانست که هنگام یادداشت‌برداری دقت لازم را از کاربر می‌گیرد. باین‌حال داشتن قلم نکته‌ای مثبت برای این گوشی محسوب می‌شود.

## همه چیز را یادداشت کنید



ذخیره کنید تا هیچ چیز را برای یادآوری از دست ندهاده باشید.

قابلیت‌های دیگر این نرم‌افزار شامل توانایی جست و جوی سریع بین انبوه یادداشت‌ها، هم در متن نوشتار و هم در موضوع یادداشت‌ها می‌شود، علاوه بر این قابلیت پوشه بندی یادداشت‌های مختلف به همراه حفاظت به وسیله رمزگذاری نیز می‌تواند کمک زیادی در مرتب سازی فایل‌ها بکند. برای دانلود این برنامه از لینک زیر استفاده کنید:

<https://www.apk4fun.com/apk/1805/>

دیدن تصویری اتفاقی خاص و یا یک موضوع مهم را به خاطر بیاورید. Note Everything این امکان را برای شما مهیا می‌کند تا با استفاده از ذخیره تصاویر به عنوان یادداشت، موضوعاتی از جنس تصاویر را برای شما یادآور باشد. همچنین این اجازه را می‌دهد تا با استفاده از قسمتی دیگر و با قلم‌ها و رنگ‌های متنوع خودتان یک نقاشی و یا یک نوشته جالب را مهیا کنید.

یکی از امکانات و ویژگی‌های جذاب این نرم‌افزار، قابلیت استفاده از صوت به عنوان یادداشت است، که راحت‌ترین و جالب‌ترین روش یادداشت برداری است. با استفاده از همین قابلیت در حقیقت Note Everything یک ضبط صوت با کیفیت را در اختیارتان گذاشته است.

همان‌طور که ذکر شد، این برنامه هیچ چیزی را جا نگذاشته و در زمینه جامعیت دارد. این فراگیری باعث شده تا در زمینه وب هم بتوانید یادداشت بردارید. به این صورت که می‌توانید لینک‌های اینترنتی خود را به صورت یک یادداشت داشته باشید و برای آن‌ها موضوع تهیه کنید و همچنین قادر هستید انواع بارکدهای دوبعدی را برای خود

## نرم افزار همراه

یکی از ابزار مهم برای هر فردی همراه داشتن وسایل نوشت افزار است. حال این نیاز در گوشی‌های هوشمند نیز برای هر فردی دیده می‌شود. برنامه‌های یادداشت برداری همیشه یکی از نرم‌افزارهای پرکاربرد کاربران بوده‌اند و معمولاً در هر گوشی به چشم می‌خورند. اما اگر مایل هستید یک دفترچه یادداشت هوشمند و قدرتمند داشته باشید و قدرت و خلاقیت نوین را در وسایل الکترونیکی مشاهده کنید، بهتر است از یک دفترچه یادداشت هوشمند استفاده کنید که چیزی فراتر از یادداشت برداری را به شما هدیه می‌دهد.

این هفته نرم‌افزار پرکاربرد و منحصر به فرد Note Everything را به شما معرفی می‌کنیم تا به معنای حقیقی این نام پی ببرید. محصولی که شرکت SoftXperience برای ما آماده کرده تا از آن در سیستم عامل اندروید استفاده کنیم، جزو نرم‌افزارهایی قرار می‌گیرد که چندین کاربرد متنوع و مرتبط را درون خود جای داده است.

کار اصلی این برنامه همان طور که متوجه شده‌اید، ابزاری برای نوشتن و یادداشت برداری است. اما ممکن است بخواهید با

## بازی همراه



## مهارت‌های خاظره انگیز

که می‌تواند یک بازی مناسب برای کودکان باشد، به واقع توانایی کودک شما را بالا می‌برد. در این بازی در محیطی با گرافیک کاغذی و همراه با رنگ‌آمیزی جذاب تعدادی نقاط به همراه شماره و به صورت پراکنده در صفحه بازی قرار گرفته است. در بین این نقاط موانعی از جنس نقاشی طراحی شده است که در سطوح مختلف بازی تعداد شماره‌ها و مکان نقاط و موانع به صورت ترکیبی تغییر می‌کند. این بازی برای بالا بردن تمرکز و مهارت شمارش و رسم خطوط برای کودکان بسیار مناسب می‌باشد. برای دانلود این برنامه سری به لینک زیر بزنید:

<http://www.appx4fun.com/games/571/>

یکی از سبک‌های بازی سازی، شبیه سازی بازی‌های فیزیکی نوستالژیک است که خاطرات زیبایی را برای ما زنده می‌کنند. بازی‌هایی که در عین سادگی شاید سرگرم‌کننده‌ترین بازی برای ما بوده‌اند و حتی در زمینه رشد فکری کمک زیادی به ما کرده‌اند. معمولاً این دسته بازی‌ها با اقبال مناسبی رو به رو می‌شوند و مورد توجه کاربران موبایل قرار می‌گیرند. بازی این هفته نیز یک نمونه از بازی‌های قدیمی کودکانه است که این بار با خلاقیت و کیفیتی بالا برای گوشی‌های ویندوزفون طراحی شده است. Bernardo Zamora ساخته شرکت

## حداکثر کردن توان باتری آیفون با روشی ساده

گوشی هوشمند آیفون به ویژه در نسل ۶ به بعد یکی از ابزارهایی است به شدت باتری را تحت فشار قرار می‌دهد و انرژی آن را مصرف می‌کند در حالی که راه‌هایی همچون استفاده از Power Bank برای حل معضل کمبود ذخیره باتری وجود دارد. اما این راهکار می‌تواند ظرفیت باتری آیفون شما را تا حداکثر ممکن افزایش دهد. زمانی که باتری آیفون شما و ذخیره انرژی آن به حداقل می‌رسد، روش‌هایی برای تامین انرژی برای دقایق و ساعت‌های بیشتر وجود دارد. به شکل کلی در حالت عادی باتری آیفون توان پاسخگویی برای انجام امور سنگین روزمره تا بیش از ۱۲ ساعت را دارا است. اما با به کار گیری این روش‌ها می‌توان توان باتری آیفون را تا بیش از ۲۰ ساعت افزایش داد. برای این منظور سه راهکار اساسی وجود دارد که البته راهکارهای چندان پیچیده‌ای نیز نیست و شاید پیش از این نیز با آنها آشنا شده باشید. روش‌هایی از جمله بردن گوشی به حالت Air Plane، حالت Do Not Disturb و همچنین حالت Low Power. برای فعال کردن حالت Air Plane کافی است Command Center آیفون را با کشیدن انگشت از پایین صفحه به بالا نمایش دهید و آیکن مربوطه را که شمایل یک هواپیما دارد انتخاب کنید. در این حالت تمامی ابزارهای ارتباطی گوشی هوشمند شما از جمله WiFi، سیم کارت و بلوتوث غیر فعال می‌شود و در نتیجه شما امکان برقراری هیچ گونه ارتباطی را نخواهید داشت. این حالت در زمانی که برای انجام

کاری ضروری از هوشمند خود استفاده می‌کنید اما نیاز به برقراری تماس ندارید، مفید است. حالت Do Not Disturb نیز دقیقاً از مسیری Command Center قابل دسترسی است. آیکن این قابلیت شبیه به شمایل هلال ماه است و کار اصلی این گزینه ساکت کردن تمامی تماس‌ها، اعلان‌ها و پیام‌هایی است که شما در هنگام قفل بودن گوشی خود دریافت می‌کنید. هرچند در ابتدا و به نظر این گزینه تأثیری بر استفاده از انرژی باتری ندارد اما واقعیت این است که این گزینه با غیرفعال کردن صدای اعلان‌ها و پیام‌ها تا حدی قابل توجه می‌تواند در ذخیره انرژی باتری سودمند باشد. اما گزینه سوم یعنی Low Power Mode گزینه‌ای است که مستقیماً مربوط به ذخیره انرژی باتری هوشمند شما می‌شود. این گزینه در iOS 9 و بعد از آن قابل دسترسی است و از مسیر Settings > Battery قابل فعال سازی می‌باشد با فعال کردن این گزینه آیکن باتری در بالای صفحه گوشی زرد رنگ می‌شود و در عین حال بسیاری از برنامه‌های پشت صحنه همچون Siri غیر فعال می‌شوند. همچنین ارتباطات WiFi به شکل محدود مدیریت شده ممکن می‌شود و برخی جلوه‌های بصری در آیفون نیز غیر فعال می‌شوند. همان‌گونه که ذکر شد این موارد به هیچ وجه موارد پیچیده‌ای نیستند و البته در کنار آن‌ها برخی به استفاده از گزینه‌هایی نظیر Gray-scale نیز اشاره کرده‌اند. اما همین موارد پیش‌پاافتاده می‌تواند تا حد زیادی نتیجه مطلوب و مورد نظر شما را بدست دهد.

## ترفند همراه



## بازی کوچک

### اسرار شش دریا



بازی کوچک این هفته Secrets Of Six Seas نام دارد. بازی یکی از شاخه‌های Match 3 محسوب می‌شود، بازیکن باید با شلیک گلوله‌های رنگی به سمت قطاری از توپ‌های رنگی، ترکیبات حداقل ۳ تایی از یک رنگ از توپ‌ها را در کنار هم قرار دهد. به محض این که حداقل سه توپ یک رنگ در کنار هم قرار گیرند، این ترکیب پاک می‌شود. در صورتی که با پاک شدن این ترکیب، ترکیب حداقل سه‌تایی دیگری از توپ‌های یک رنگ ایجاد شود، ترکیب جدید نیز پاک می‌شود و امتیاز ضریب بزرگ‌تری خواهد گرفت. تفاوت بازی Secrets Of Six Seas با عناوین مشابه آن، محیط کاملاً سه بعدی آن است. مسیر حرکت توپ‌ها ارتفاع و عمق دارد و به همین دلیل، بازیکن باید توپ را در زمان مناسب شلیک کند و از این منظر باید گفت، این بازی در مقایسه با بازی‌های مشابه، کمی پیچیده‌تر است. با کسب امتیازات ضریب دار و یا پاک کردن توپ‌های درشت‌تر، جایزه دریافت می‌کنید. این جایزه می‌تواند باعث کندتر شدن حرکت قطار توپ، پاک شدن توپ‌ها یا توقف حرکت شود. در صورتی که قطار توپ‌ها به خط پایان مسیر حرکت خود برسد، شما بازی را خواهید باخت. در صورت تمایل این عنوان زیبا را از آدرس زیر با حجم ۲۸ مگابایت دانلود نمایید. (رعایت حقوق کوچک و بزرگ انگلیسی در هنگام وارد کردن لینک الزامی است)

<http://goo.gl/9n0Sjy>

## خبر بازی

وحید صفایی



بشر را به سمت دیگری می‌برد، جایی که مخترعان ماشین‌های مکانیکی هوشمند درست می‌کنند، بی آنکه از الکترونیک یا هوش مصنوعی خبری باشد. این همان تصویری است که در داستان‌های علمی تخیلی قرن نوزدهم درباره آینده ترسیم می‌شده است.

بعد از موفقیت چشم‌گیر Dishonored در کسب امتیاز، فروش چشم‌گیر و درو کردن انبوه جوایز در سال ۲۰۱۲ ساخت نسخه دوم این بازی کلید خورد. نسخه دوم Dishonored نام‌گذاری شده و داستان نسخه اول را ادامه خواهد داد.

Dishonored 2 پانزده سال پس از وقایع نسخه پیشین به نمایش گذاشته می‌شود. کودتا اوضاع را به هم ریخته و قتل عام عمومی در حال وقوع است. این جاست که شاهزاده Kaldwin خود وارد ماجرا می‌شود. بازی با قهرمانی شاهزاده آغاز خواهد شد اما پس از یک بخش کوتاه، بازیکن مختار است که برای ادامه بازی، بازی را با شاهزاده یا قهرمان نسخه پیشین ادامه دهد. البته داستان

شرکت Arkane Studios یکی از شرکت‌های نسبتاً کم‌کار در صنعت بازی‌های رایانه‌ای بوده است اما به لطف عنوان Dishonored نام این سازنده بازی برای بسیاری از علاقه‌مندان به سبک اول شخص، کاملاً آشناست. E3 2016 که هفته پیش برگزار شد، فرصت مجددی برای درخشش این شرکت فراهم کرد. Dishonored 2 یکی از خیره‌کننده‌ترین نمایش‌ها را ارائه داد و پس از اتمام E3 بیشتر مجلات و سایت‌ها نمایش درخشان این بازی را تحسین کردند.

Dishonored با قهرمانی یک محافظ به تصویر کشیده می‌شود. ملکه کشته می‌شود بی‌آنکه محافظ او بتواند مانع این اتفاق شود. او به متهم اصلی این اتفاق بدل می‌شود و حال، بدنام و بی‌آبرو، به دنبال یافتن حقیقت و انتقام است. Dis-honored داستان پر فراز و نشیبی دارد اما آن چه این بازی را به موفقیت رساند، گیم‌پلی بسیار جذاب و مهیج آن بود. سازنده بازی، دوره متفاوت و خیالی از تاریخ را به تصویر می‌کشد که جادو و فلز، زندگی

Dishonored 2 در E3 2016 درخشان

### یک بازگشت توفانی

و ماموریت‌های بازی خطی هستند و صرف نظر از این که بازیکن کدام قهرمان را انتخاب کند، وقایع یکسانی در بازی رخ خواهد داد اما قابلیت‌های متفاوت این دو قهرمان، شکل انجام ماموریت‌ها در هر مرحله را تغییر خواهد داد.

کاراکتر Corvo Attano قهرمان نسخه پیشین، همه مهارت‌ها و قابلیت‌هایی که در نسخه پیشین در اختیار داشت، به همراه دارد اما مهارت‌های جدید متعددی نیز به آن افزوده شده است. نمایش E3 بازی نشان می‌دهد که شکل انتخاب مهارت درختی در بازی از نو طراحی شده و مهارت‌های جدیدتر و بیشتری برای هر دو قهرمان بازی در نظر گرفته شده است.

قهرمان جدید، مهارت‌های کاملاً متفاوتی در اختیار خواهد داشت اگر چه برخی از آن‌ها، تقریباً شبیه به مهارت‌های Corvo Attano خواهند بود.

سازنده بازی همه واسطه‌های گرافیکی بازی را به روزرسانی کرده است. HUDها و شکل انتخاب مهارت‌ها کاملاً نسل هشتمی شده‌اند و در یک کلام، Dishonored 2 در عین جذابیت، بسیار زیباتر از نسخه پیشین خود به نظر می‌رسد.

بازی با موتور گرافیکی جدید شرکت Bethesda موسوم به Void توسعه داده می‌شود. نسخه پیشین این بازی به وسیله Unreal Engine 3 توسعه داده شده بود. موتور گرافیکی جدید، یک موتور اختصاصی برای توسعه بازی‌های نسل هشتمی است. این بازی در ۲۱ آبان ماه سال جاری به عرضه عمومی گذاشته خواهد شد. کنسول‌های PS4، Xbox One و سیستم‌های عامل ویندوز و میزبانان این بازی خواهند بود.

Mirror's Edge Catalyst خالی از هر نوع تازگی

### لبه‌آینه، تکراری از آب درآمد



دویدن، چپیدن از روی موانع و برخورد‌های سریع با مأموران امنیتی، بخش اصلی گیم‌پلی بازی را تشکیل می‌دهند. در واقع مهم‌ترین تغییر در Mirror's Edge Catalyst نسبت به نسخه قبلی را باید پیشرفت قابل توجه گرافیکی بازی دانست. حتی نسخه اول Mirror's Edge نیز به عنوان یک بازی نسل هفتمی، گرافیک منحصر به فردی داشت. شهر تمام آینه، گرافیک خیره‌کننده‌ای برای این بازی به ارمغان آورده بود که فیزیک بسیار پیچیده و جذابی داشت. Mirror's Edge Catalyst این وجه بازی را به خوبی تقویت کرده است. گیم‌پلی بازی به لطف کیفیت بالاتر گرافیکی، جذاب‌تر از قبل به نظر می‌رسد. فیزیک بازی بهبود یافته و می‌توان فرودهای بهتر یا زد و خوردهای مطمئن‌تری انجام داد. در مجموع منتقدان بازی با سردی با Mirror's Edge Catalyst برخورد کرده‌اند و گیم‌پلی ۱۰ ساعتی آن را (در حالی که بخش قابل توجهی از آن تکراری است) به یاد انتقاد گرفته‌اند. این بازی ۷۰ امتیازی است. Mirror's Edge Catalyst در سیستم‌های عامل ویندوز و کنسول‌های Xbox One و PS4 میزبانی می‌شود.

بر این باور بودند که نسخه آتی این بازی، یک عنوان کاملاً جدید محسوب می‌شود که تم کلی بازی را حفظ کرده است اما انتشار Mirror's Edge Catalyst باعث شد بسیاری از طرفداران جدی این بازی کاملاً دلسرد شوند. Mirror's Edge Catalyst هنوز هم در شهر Glass اتفاق می‌افتد و شرایط قهرمان بازی و شرایط محیطی هیچ تغییری نکرده است. در واقع Mirror's Edge Catalyst را می‌توان یک ادامه بدون تغییر برای بازی دانست و گویی EA با ساخت این بازی عنوان کرده «داستان بازی و شرایط هیچ تغییری نکرده است»!

نسخه اصلی که عنوان کاملاً داستان محور بود و از این رو، Mirror's Edge Catalyst در نگاه اول هیچ چیز تازه‌ای برای ارائه ندارد. سازنده بازی در سینماتیک‌های متعدد، داستان نسخه اصلی را با کیفیت و گرافیک بهتر مرور می‌کند و این می‌تواند برای کسانی که اولین بار است Mirror's Edge را تجربه می‌کنند، کاملاً رضایتبخش باشد.

اصول گیم‌پلی بازی در مقایسه با نسخه قبلی تغییر ویژه‌ای نداشته است. بازی هنوز با زاویه دید اول شخص به تصویر کشیده می‌شود و

## خبر بازی

عنوان Mirror's Edge یکی از عناوین موفق سال ۲۰۰۸ محسوب می‌شود که توسط شرکت EA ساخته و منتشر شد. اگر چه در آن زمان Mirror's Edge به علت فقر محتوا و کوتاه بودن گیم‌پلی مورد انتقاد قرار گرفت اما گیم‌پلی جذاب و خلاقانه بازی، این بازی را به یک عنوان پرفروش بدل کرد. منتقدان بازی نیز روی نسبتا خوشی به آن نشان دادند.

داستان بازی، یکی از بخش‌های جذاب Mirror's Edge محسوب می‌شود. Mirror's Edge یک دیکتاتوری تمام عیار در آینده را به تصویر می‌کشد. Glass شهر پیشرفته‌ای است که وقایع بازی در آن سپری می‌شود. پس از یک جنگ گسترده، پیروزی‌های نبرد، به راه اندازی شرکت‌های تجاری غول آسا، همه مردم را به بردگانی تبدیل کرده‌اند که موظف به انجام کار و رعایت اصول امنیتی بسیار سخت‌گیرانه شرکت هستند. Glass شهری مملو از آسمان خراش‌های زیباست که همگی آینه کاری شده‌اند و قهرمان بازی، بر فراز این آسمان خراش‌ها می‌دود! داستان بازی، حول شخصیتی شکل می‌گیرد که حاضر به تن دادن به دیکتاتوری نیست و اگر چه توانایی کافی برای مبارزه را ندارد اما از هر کاری برای فرار دست نمی‌کشد. او با نهایت سرعت روی پشت بام آسمان خراش‌ها می‌دود و از ساختمان‌ها به ساختمان دیگر می‌جهد. گیم‌پلی اصلی بازی نیز مجموعه حرکات پارکور است که قهرمان بازی انجام می‌دهد.

به تازگی شرکت EA نسخه جدیدی از این بازی با عنوان Mirror's Edge Catalyst منتشر کرده است. Mirror's Edge Catalyst را می‌توان یک تکرار نسل هشتمی از Mirror's Edge اصلی دانست.

یک سال پیش از Mirror's Edge Catalyst با عنوان Mirror's Edge 2 یاد می‌شد. بسیاری

## پرسش و پاسخ بازی

توصیف بازی‌های رایانه به عنوان یک بازی نسل هشتمی چه معنایی دارد؟

عباراتی مانند بازی نسل هفتمی یا هشتمی، در مورد بازی‌های کنسول به کار گرفته می‌شود و به انواع کنسول‌ها از منظر سخت‌افزاری اشاره دارد. به عنوان مثال، کنسول PS یک کنسول نسل پنجمی، Xbox و PS2 کنسول‌های نسل ششمی، PS3 و Xbox 360 دو کنسول نسل هفتمی و PS4 و Xbox One کنسول‌های نسل هشتمی تلقی می‌شوند. تفاوت عمده یک کنسول نسل بالاتر نسبت به کنسول‌های قدیمی، قدرت بیشتر سخت‌افزاری برای ارائه کیفیت بهتر گرافیکی و بازی‌هایی با منطق پیچیده و پیشرفته‌تر است. از آن جایی که این تغییر سخت‌افزاری در مورد رایانه‌ها به طور دائم و همیشگی در حال وقوع است، نمی‌توان رایانه‌ها را از منظر قدرت پردازش در مورد بازی‌ها به نسل‌های متعدد تقسیم بندی کرد اما واقعیت این است که بازی‌های رایانه‌ای همیشه انکاسی از توان کنسول‌ها در اجرای بازی‌ها بوده‌اند. بازی‌های رایانه‌ای به ظاهر هویت مستقلی دارند اما فناوری توسعه بازی از منظر نرم‌افزاری همیشه خود را با فناوری‌های به کار گرفته در کنسول‌های موجود در هر زمان همگام کرده است. به عنوان نمونه، در دوره کنسول‌های نسل هفتمی، رایانه‌هایی با توانمندی صدها برابر بیشتر نسبت به کنسول‌های این دوره وجود داشته‌اند. اما فناوری‌های نرم‌افزار نرم و موجود مانع از آن شد که سازندگان بازی، عناوینی با گرافیک به مراتب بهتر برای رایانه بسازند. از این رو همیشه بازی‌های رایانه‌ای، نسبت خاصی با عناوین کنسول داشته‌اند و از منظر گرافیکی، چندان پا را جلوتر نگذاشته‌اند. علت اصلی این اتفاق، موتورهای گرافیکی است. موتورهای گرافیکی طوری ساخته می‌شوند که به طور همزمان بتوانند یک بازی را برای چند پلتفرم سازگار کنند. در صورتی که یک بازی برای اجرا در پلتفرم پیشرفته‌ای همانند یک رایانه کاملاً مدرن و گران قیمت ساخته شود، به احتمال قوی، اجرای این بازی خارج از توان پلتفرم‌های دیگر خواهد بود. از این رو تعداد مشتریان یک بازی محدود به دارندگان رایانه‌های بسیار پیشرفته خواهد شد. از این رو سازندگان بازی، کنسول‌های نسل فعلی را معیار خود قرار می‌دهند و بازی‌های رایانه‌ای را نیز متناسب با توان کنسول‌ها توسعه می‌دهند. این جاست که طرفداران جدی بازی‌ها در رایانه نیز مجبور خواهند شد همزمان با تغییر نسل کنسول‌ها، توان سخت‌افزاری رایانه خود را افزایش دهند اما تجربه نشان داده است که این افزایش توان سخت‌افزاری تا زمان عرضه نسل بعدی کنسول‌ها می‌تواند پاسخگوی نیاز کاربران برای بسیاری از بازی‌های روز باشد. از این رو می‌توان عبارت نسل هشتمی را به بازی‌های رایانه‌ای نیز نسبت داد.

همراه شما

■ سلام بایت لطف h ویژگی های گوشی MIMAX راموردبری قرار دهید

■ بایت. لطفا در مورد آخرین و جدید ترین بازی هایی از ان اف سی که تازگی وارد بازار شده بنویس.

■ سلام بایت عزیز، لطفا در صفحه معرفی بازی مشخصات سخت افزاری روهم بنویس.

■ سلام، برای دریافت جایزه بایت چه کار باید بکنیم؟

■ بایت سلام. روی فایل های صوتی بافرمت mp3 عکس خواننده آن یا آدرس هایی اضافه می کنند. مخصوصا عکس ها را چگونه حذف کنیم، لطفا جواب بدین. ممنون

■ سلام بایت فرق کارت گرافیک Gforce 980 با 980M چیست؟ کارت گرافیک لب تاپ با رایانه های روزمیزی چه فرقی دارد؟

■ من چندی پیش قصد داشتم ویندوز کامپیوتر رو عوض کنم اما متاسفانه به طور اشتباهی و ناخواسته اطلاعات داخل کامپیوتر پاک شد. آیا راهی برای برگشت اطلاعات به خصوص عکس ها هست لطفا راهنمایی کنید؟

■ سلام بایت لطفا اگر می شود اصطلاحات کامپیوتری را برای کسانی مانند من که می خواهند برای اولین بار سیستم تهیه کنند ترجمه کن، یا منبع معتبری را معرفی کن. با تشکر.

■ بایت. لطفا در مورد مجموعه بازی هایی از جی تی ای را که تا حالا به بازار آمدند بنویس.

■ سلام بایت عزیز بهترین وسیله برای ذخیره سازی بلند مدت اطلاعات شامل فیلم و عکس چه ابزاری است؟

■ بایت، لطفا عکس و قیمت تقریبی گوشی معرفی شده را چاپ کنید.

■ بایت. لطفا در مورد آخرین و انواع مدل تبلت های مختلف بنویس.

■ سلام بایت عزیز! لطفا یک سیستم خوب برای بازی در حد دو میلیون تومان معرفی کن

افقی:

۱- یکی از راه های ارتباطی که قرار است به توسعه اینترنت اشیاء کمک کند (صفحه ۴) - تردید و دودلی ۲- تکرار یک حرف - از پیامبران الهی - برش در زبان رایانه ۳- دارو - مرورید - شناسه اینترنتی ۴- پیغامی که سرور سایت به مرورگر شما می فرستد - تر و مرطوب ۵- نام تجاری پوشاک جین - بعد غیر مادی بدن هر فرد ۶- از سایت های اینترنتی - از نرم افزارهای طراحی ۷- شاخه ای از علم ریاضی - از کشورهای عربی ۸- غرور - هر چیزی که از جنس مس باشد ۹- از شرکت های معروف رایانه ای تولید کننده لب تاپ و - از نرم افزارهای آفیس - پسوند بسیاری از فایل ها ۱۰- روز - کنار دریا ۱۱- مدیر عامل مایکروسافت (صفحه ۵) - شرکت سازنده نرم افزار کتیا (صفحه ۱۲)

عمودی:

۱- نرم افزار گفتگوی آنلاین ویژه IOS (صفحه ۵) - از شبکه های اجتماعی تجاری (صفحه ۵) ۲- از شرکت های تولید کننده گوشی موبایل - آشوب ۳- از ضمائر فاعلی - جانور دیوانه - بالا آمدن آب دریا ۴- از نوت های موسیقی - از مرورگرها ۵- از مدیاهای بسیار قدیمی - وبسایت معتبر بین المللی است که آمار کاملی از رفتارهای کاربران و نحوه ورود به سایت های وب در سراسر دنیا را بدست می آورد ۶- وسیله ای برای ماهیگیری - کندن - پسوند شباهت ۷- صفحات اینترنتی - کافر و بی دین ۸- سیستم عامل بسیاری از تلفن های همراه - بی حس و مفلوج ۹- جبهه سخت افزاری رایانه - مشارک و هم دست ۱۰- خوشحال - جوانمرد و بخشنده - از شرکت های بزرگ رایانه ای ۱۱- از نرم افزارهای طراحی صنعتی (صفحه ۱۲) - این نسخه از بلو توت در حوزه اینترنت اشیاء کاربرد خواهد داشت (صفحه ۴)

طراح جدول: شادی طباطبایی

حمیدرضا زحمت کش - مریم خان بیگی - محمد رضا ترشیزی - بردیا زحمت کش - علی قاینی - مهدی نوری - محمد رضا قاسمی - پوریا زحمت کش - فاطمه نیازمند - رضا پداله پور حقیقی - سمیرا خلیلی مطلق - حسن یوسف پور - شهریار عطایی - مریم سپهر فانی - سوسن میرزایی - محمد عطایی - زینب بابایی شرف - میثم شجاع الدین - یاسر شجاع الدین - آیدین نوری - علی سبزرکار - ماه منیر ابراهیم پور - علی ارشیا - عیسی دهقان - تهیمینه دهقان - زهره غلامی - رضا غلامی - سمانه میرزایی فیض ابادی - محمد باقر محمودی - امیرعباس صناعی - حسین ونوفی - نسرن احمدی - احمد جلیلی یوسف نژاد - انسیه سوگندی - محمد اکبری - محمد حسن جعفری - محمد حسن گنجعلی - الهه ثابت قدم - زهرا تریانی - وحید ضروری - مهدی عادل - مهناز وفاتی - ترگس احمدی - علی افتاده رحمتی - سیاوش کاملی رحیمی - مهتری علی اکبری - سید محمد حسینی - نیما اسحق زاده - الناز عابدین زاده - زهرا صنعتی - بیژن کچرانلویی - ایلپاها تاف - ارتین مظلومی - پروین صنعتی

جدول شماره ۴۱۸

جدول

|    | ۱۱ | ۱۰ | ۹ | ۸ | ۷ | ۶ | ۵ | ۴ | ۳ | ۲ | ۱ |
|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ۱  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۲  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۳  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۴  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۵  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۶  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۷  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۸  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۹  |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۱۰ |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ۱۱ |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

رمز جدول ۴۱۸ را در خانه های زیر به ترتیب یافته و برای ما ارسال کنید

(۸ افقی و ۱ عمودی) - (۱۰ افقی و ۲ عمودی) - (۷ افقی و ۹ عمودی) - (۶ افقی و ۱ عمودی) (۱۱ افقی و ۹ عمودی) - (۱۱ افقی و ۱ عمودی) - (۴ افقی و ۱۱ عمودی)

**بایت** به ۲ نفر «یک نفر از مشهد و یک نفر از شهرستان» از کسانی که رمز جدول نشریه را ارسال کنند، جوایزی به رسم یسادیود اهدا خواهد کرد. رمز جدول باید از طریق ایمیل (در صورت تمایل به درج نامتان) و یا **پیامک** به شماره ۲۰۰۹۹۹۹۹ قبیل از چاپ شماره بعدی به دفتر بایت ارسال شود. پیامک های ارسالی فقط باید در قالب زیر ارسال شوند تا در قرعه کشی شرکت داده شوند.

**روش ارسال پیامک:** کلمه «بایت» (در آغاز متن پیامک)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «م» برای مشهدی ها و حرف «ش» یا «S» برای شهرستانی ها. از ذکر نام و نام شهرستان در متن پیامک خودداری کرده و از حروف فارسی استفاده کنید.

**روش ارسال ایمیل:** کلمه «بایت» (در آغاز متن ایمیل)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «م» برای مشهدی ها و حرف «ش» یا «S» برای شهرستانی ها را به نشانی [byte@khorasannews.com](mailto:byte@khorasannews.com) ارسال نماید. درج نام و نام شهرستان در متن ایمیل الزامی است.

حل جدول شماره ۴۱۷

|    | ۱۱ | ۱۰ | ۹ | ۸ | ۷ | ۶ | ۵ | ۴ | ۳ | ۲ | ۱ |
|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ۱  | ک  | ق  | ب | ت | ن | و | ی | پ | ا | ی | ا |
| ۲  | ا  | ی  | ا | ب | ع | ا | ب | ا | ت | ا | ج |
| ۳  | ت  | ف  | ر | ق | ج | ا | ن | ا | ت | ا | ا |
| ۴  | ی  | ن  | ا | ه | ک | ت | و | ب | ی | ا | ا |
| ۵  | ت  | ب  | ر | ی | ک | ی | ک | ت | ی | ا | ا |
| ۶  | ی  | ک  | د | ا | ن | ل | و | د | ر | ا | ا |
| ۷  | پ  | ا  | ی | د | ی | ک | ج | ت | ا | ا | ا |
| ۸  | ی  | ا  | ا | و | س | ی | س | ک | و | ا | ا |
| ۹  | م  | ف  | س | و | ی | ی | ی | ب | ا | ا | ا |
| ۱۰ | ی  | ل  | ا | م | ر | ت | س | ل | ی | ا | ا |
| ۱۱ | د  | ا  | ن | ل | و | د | م | ن | ی | ج | ر |

اسامی برندگان مسابقه  
بایت جدول شماره ۴۱۶

فتح ا... غفاری  
مشهد

علی محمد مولوی قلعه نی  
زاوه

مخاطبان ما را با خود همراه کنید

جهت دریافت تعرفه آگهی و اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

تلفن پذیرش آگهی در **بایت** ۰۵۱ ۳۷۰۰۹۲۵۴  
۰۹۱۵۸۰۶۸۰۰۹



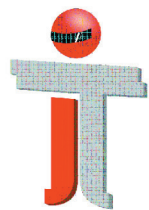
**MikroTik Train.com**

آموزش تخصصی  
روترهای میکروتیک  
به همراه آزمون و مدرک بین المللی

مختص مدیران، دانشجویان و کارشناسان شبکه  
تدریس توسط مهندس حامد قاسمی مدرس رسمی میکروتیک

نشی هاشمیه ۲۴ - پلاک ۱۸۸ واحد ۵

+۹۸ ۵۱ ۳۸۸۱۴۰۴۰  
+۹۸ ۵۱ ۳۲۲۸۲۵۰۰  
[www.mikrotiktrain.com](http://www.mikrotiktrain.com)



### G SPEAKER

تنوع گجت ها، در دنیای فناوری روز به روز در حال افزایش است و در این میان کمپانی های معروف برای عقب نیفتادن از عرصه رقابت، هر روز محصولات جدید تر با امکانات خاص تری را عرضه می دارند. تصویر نمونه ای از این سری محصولات را نشان می دهد که قرار است در آینده ای نزدیک توسط شرکت معروف ال جی به بازار عرضه شود و Gspeaker نام دارد. این محصول با ظاهری متفاوت و ویژه به شکل دو مکعب طراحی شده و بر طبق گفته کمپانی، کیفیت صدایی بسیار مطلوب دارد. این محصول علاوه بر اینکه با سیستم بلوتوث به انواع گجت های شما متصل می شود، مجهز به ورودی پورت مخصوص جهت اتصال نیز هست. همچنین مجهز به باتری قابل شارژ بوده که در مدت زمان طولانی می شود از آن استفاده نمود. نام جی اسپیکر به دلیل شکل این اسپیکر بر روی آن قرار داده شده است. بر روی وجه بالایی این محصول صفحه نمایش تماسی قرار دارد که زمان، یا TRACK موسیقی در حال پخش و ... را نمایش می دهد.

شادی طباطبایی



### ترازوی هوشمند Body Cardio

جدید ترین محصول کمپانی معروف Withing، ترازوی هوشمند است که بادی کاردیو نام دارد. در نگاه اول، این محصول مانند سایر ترازوهای دیجیتال وزن شما را با دقت بالا محاسبه می کند. علاوه بر این ها، ترازو این قابلیت را دارد که وزن آب موجود در بدن و ترکیب بندی استخوان ها و ضربان قلب را نیز نمایش دهد. بادی کاردیو می تواند وضعیت قلب و عروق بدن را نیز با استفاده از ارسال موج هایی با طول موج مشخص بررسی کند. این دستگاه می تواند سرعت پمپاژ خون از طریق قلب به سیستم گردش خون را اندازه گیری کند و در صورت مغایرت با حالت نرمال، هشدارهایی مبنی بر فشارخون بالا یا سایر مشکلات را به اطلاع شما برساند. همچنین با نصب اپلیکیشن مربوط به این ترازو بر روی گوشی هوشمند، می توانید از برخی مشکلات مانند فشارخون بالا یا کند شدن ضربان قلب مطلع شوید. این ترازو با نرم افزاری در ارتباط است که نرم افزار با اطلاعاتی که از دستگاه دریافت می کند، می تواند نمودارهایی را ارائه دهد که شما به کمک آن نمودارها، پیشرفت خود را در طول دوره های مختلف بدنسازی یا رژیم غذایی خود مشاهده کنید. این نرم افزار هم برای اندروید و هم برای iOS قابل استفاده است. از دیگر نکات مثبت این ترازو این است که در طول سال فقط یک بار نیاز به شارژ کردن دارد.



### شارژر هوشمند Smarter

تولید شارژرهای هوشمند، یکی از بهترین و پرکاربردترین محصولاتی بوده است که در اختیار کاربران قرار گرفته است. SMARTER یکی از این نمونه محصولات است که توسط سه طراح چینی ساخته شده است. این شارژر که به شکل خمیده می باشد، علاوه بر اینکه با سرعت بسیار بالایی کلیه گجت های شما از قبیل گوشی، تبلت، دوربین و ... را شارژ می کند، به دلیل ساختار خاصی که دارد به کاربر این امکان را می دهد تا بتواند گوشی یا تبلت خود را بر روی شارژر ثابت کند. این محصول بسیار جمع و جور و سبک بوده و جنس بدنه آن از آلومینیوم براق می باشد. در حین شارژ بر روی صفحه نمایش آن زمان باقی مانده برای کامل شدن شارژ و درصد شارژ انجام شده نشان داده می شود. نکته جالب تر اینکه، شارژر به صورت هوشمند می تواند میزان باتری مصرف شده از گجت مورد نظر را تشخیص داده و درست به میزان لازم دستگاه را شارژ نماید که در مقایسه با نمونه های معمول، مانع از آسیب دیدن باتری دستگاه می شود. این محصول هنوز در مرحله طرح است.



### محصول استثنایی شرکت Roccat

شرکت Roccat، سازنده انواع لوازم جانبی گیمینگ و نرم افزار، از برد گیمینگ Roccat Sova رونمایی کرد. در طی چندین دهه، اتاق نشیمن تقریباً در انحصار کنسول گیمینگ ها بوده است. میلیون ها گیمر لذت و سهولتی که در بازی کردن، در حالی که به مبل تکیه داده و کنسول خود را برای بازی روشن می کردند را تجربه کرده اند. در حالی که در این سال ها، PC های مخصوص گیم کوچک و همچنین چندین دستگاه استریم کننده توانسته اند تا به این درب انحصاری کمی تکرار وارد کنند. Sova توانسته تا این درب را بطور کامل باز کند. بالاخره، شرکت Roccat با برد گیمینگ Sova توانست شکافی که بین گیمینگ روی میز و صندلی و گیمینگ در اتاق نشیمن وجود داشت و موجب می شد تا گیمر برای تجربه گیمینگ در اتاق نشیمن و راحتی آن، مجبور به استفاده از Steam Machine و یا سایر PC ها شود را پر کند. برد گیمینگ Sova مشمول از یک کیبورد، یک موس، یک کانال برای عبور کابل موس و دو درگاه USB است. این کیبورد بسته به نیاز گیمر، می تواند مکانیکی یا پیوسته باشد. کانالی برای عبور کابل موس برای راحتی هرچه بیشتر گیمر در هنگام تجربه بازی های وابسته به موس نیز در نظر گرفته شده است. موس پد به کار رفته در این برد قابل تعویض می باشد.



### ساعت هوشمند آهنی Pi-Boy

کمپانی Bethesda امسال یک Pip-Boy جدید معرفی کرد که این بار واقعاً شبیه یک ساعت هوشمند کار می کند. این دیوایس که Pip-Boy Deluxe Bluetooth Edition نامیده می شود و هیچ ارتباط مستقیمی با بازی ندارد می تواند به تلفن هوشمند شما متصل شده و یک صفحه نمایش بزرگ دیگر را برای شما فراهم کند. شما می توانید با استفاده از این دیوایس همانند ساعت هوشمند تماس برقرار کنید، پیام هایتان را بخوانید، تماس هایتان را چک کنید و ظاهراً قابلیت های دیگری هم وجود دارد. در هنگامی که Pip-Boy به تلفن متصل نباشد شما می توانید از آن به عنوان یک ساعت آلارم دار استفاده کنید.

### کنترلر تفنگی، محصول جدید سونی

اکثر بازی هایی که برای هدست های واقعیت مجازی ساخته شده اند، دوربین اول شخص دارند؛ طوری که بیشتر عناوین هدست های واقعیت مجازی، اکشن اول شخص هستند. همین موضوع هم سونی را ترغیب کرده است تا یک دسته مختص هدست واقعیت مجازی اش بسازد. سونی ادعا کرده است که با این دسته می تواند با دقت یک-به-یک، حرکات شما را به بازی منتقل کند. یعنی هر طوری که دسته Aim Controller را به دست بگیرید، شخصیت تان هم باید همان حرکت را انجام دهد. سونی این دسته را به همراه یک بازی واقعیت مجازی به اسم Farpoint معرفی کرد.

